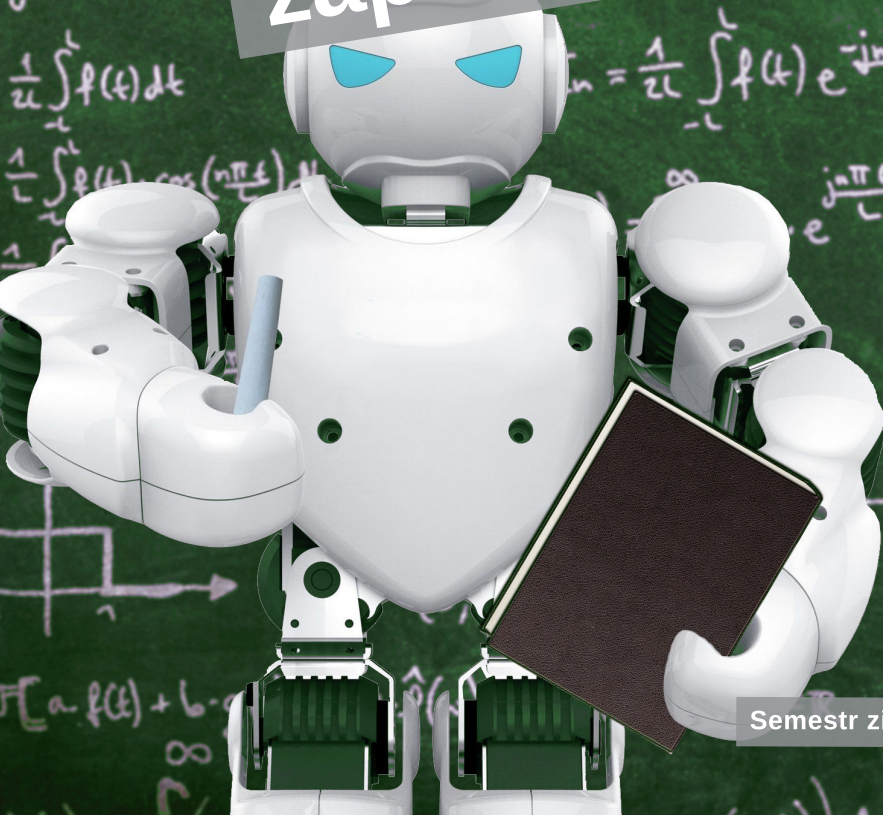


oeiiiZK

zapraszamy



Semestr zimowy 2023/24

Publiczna placówka doskonalenia nauczycieli

Organ prowadzący: Samorząd Województwa Mazowieckiego

Akredytacja Mazowieckiego Kuratora Oświaty



Nadajemy nową wartość uczeniu się i nauczaniu

Zadania:

- * doskonalenie i wspomaganie nauczycieli wszystkich typów szkół w zakresie kształcenia informatycznego;
- * rozwój edukacji informatycznej oraz szkolnych zastosowań technologii informacyjno-komunikacyjnych.

<https://www.oeiizk.waw.pl>

oeiizk@oeiizk.waw.pl

<https://pos.oeiizk.waw.pl>

szkolenia@oeiizk.waw.pl

Oferta w roku szkolnym 2023/24

Obszary tematyczne szkoleń i warsztatów:



Sztuczna inteligencja wirtualnym asystentem dla każdego



Wykorzystanie zasobów projektu Laboratoria przyszłości



Algorytmika dla każdego



Nowoczesne metody i narzędzia TIK w nauczaniu i uczeniu się



Organizacja pracy i promocja nowoczesnej szkoły



Laptop dla czwartoklasisty



Edukacja włączająca

Zapisy na Platformie Obsługi Szkoleń (POS):

<https://pos.oeizk.waw.pl>



Oznaczenia typu zajęć:



– godziny stacjonarne



– godziny synchroniczne online



– godziny online

Sztuczna inteligencja wirtualnym asystentem dla każdego

Jak sztuczna inteligencja może wpłynąć na pracę naszą, naszych uczniów i ogólnie na edukację? Warto poznać pozytywne strony i możliwości wykorzystania systemów AI w pracy nauczyciela oraz zwrócić uwagę na potencjalne zagrożenia z tym związane.



W szkoleniach czas trwania zajęć oznaczono za pomocą ikon, np. zapis:

-  1 oznacza 1 godzinę stacjonarną
-  2 oznacza 2 godziny synchroniczne online
-  2 oznacza 2 godziny online

Wybrane szkolenia w obszarze tematycznym

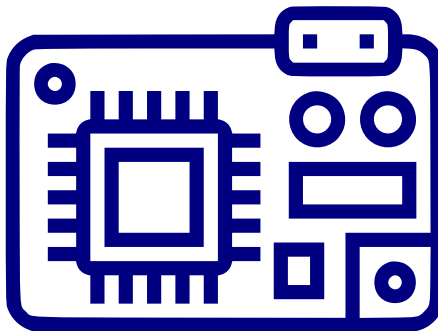
- * **WAI1** Sztuczna inteligencja a wsparcie dla nauczyciela
 1
- * **WAI2** Sztuczna inteligencja a programowanie
 1
- * **WAI3** Sztuczna inteligencja a multimedia
 1
- * **WAI4** Sztuczna inteligencja a grafika
 1
- * **WAI5** Sztuczna inteligencja a film
 1
- * **HAIK** Sztuczna inteligencja przybliża kulturę i sztukę
 1
- * **PAIW** Sztuczna inteligencja jako wsparcie dla nauczyciela informatyki
 3
- * **WSIA** Sztuczna inteligencja jako asystent nauczyciela
 2  4

II semestr:

- * **WAI6** Sztuczna inteligencja a poznawanie tekstów kultury
 2
- * **WAI7** Sztuczna inteligencja a zmiana paradygmatu nauczania
 1

Wykorzystanie zasobów projektu Laboratoria przyszłości

Jak zasoby szkolne zgromadzone w Laboratoriach przyszłości mogą odmienić prowadzenie lekcji? Nauczyciele wykorzystując nowoczesne technologie i zakupione sprzęty mogą wzbogacić tradycyjne metody dydaktyczne, co sprawi, że lekcje staną się bardziej interaktywne, angażujące i dostosowane do indywidualnych potrzeb uczniów.



W szkoleniach czas trwania zajęć oznaczono za pomocą ikon, np. zapis:



1 oznacza 1 godzinę stacjonarną



2 oznacza 2 godziny synchroniczne online



2 oznacza 2 godziny online

Wybrane szkolenia w obszarze tematycznym

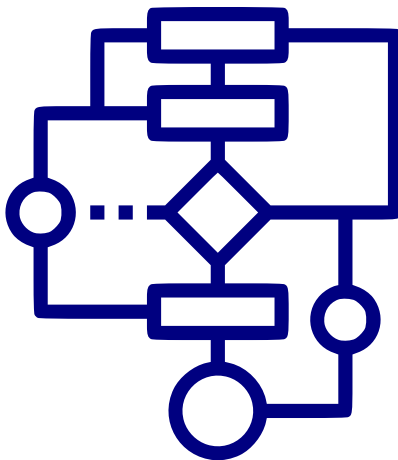
- * **WD3D** Obsługa drukarki 3D
 3
- * **WG3D** Modelowanie 3D od podstaw
 9  1
- * **SDLU** Długopisy 3D na przedmiotach przyrodniczych
 3
- * **SD3D** Druk 3D na przedmiotach przyrodniczych
 3
- * **SMI1** Mikroskopy na zajęciach przyrodniczych cz. 1
 4
- * **WFOL** Fotografowanie w Laboratoriach przyszłości
 10

II semestr:

- * **HU3D** Druk 3D w nauczaniu przedmiotów humanistycznych
 5
- * **WCYO** Cyfrowe opowieści w Laboratoriach przyszłości
 10
- * **WAPM** Animacja poklatkowa w Laboratoriach przyszłości
 10
- * **WROZ** Rozwiązywanie rzeczywistych problemów w Laboratoriach przyszłości
 1

Algorytmika dla każdego

Tak jak każdy uczeń powinien umieć czytać, pisać i rachować, tak coraz częściej oczekuje się, że będzie umiał również programować. Poznanie algorytmiki pozwala lepiej zrozumieć cyfrowy świat, w którym żyjemy. Natomiast wykorzystanie programowania, robotów i mikrokontrolerów pozwala powiązać tematykę informatyczną z innymi przedmiotami oraz realizować projekty STEAM polegające między innymi na konstruowaniu nowych inteligentnych urządzeń.



W szkoleniach czas trwania zajęć oznaczono za pomocą ikon, np. zapis:



1 oznacza 1 godzinę stacjonarną



2 oznacza 2 godziny synchroniczne online



2 oznacza 2 godziny online

Wybrane szkolenia w obszarze tematycznym

- * **PSKA** Programowanie w Scratchu z wykorzystaniem kamery

 9  6

- * **PSQ1** Tworzenie baz danych w SQL cz. 1

 8  12

- * **PCPW** Wstęp do programowania w C++

 15  5

- * **PPYW** Pythonowe wyzwania dla początkujących

 9  15

- * **PP00** Oswajamy Pythona cz. 2.0

 15  5

- * **PVBA** Visual Basic w arkuszu kalkulacyjnym

 12

II semestr:

- * **PSGA** Scratch i tworzenie gier od podstaw

 4

- * **PAPI** Przygotowywanie aplikacji mobilnych w AppInventorze

 6  4

- * **POPY** Obliczenia numeryczne w Pythonie

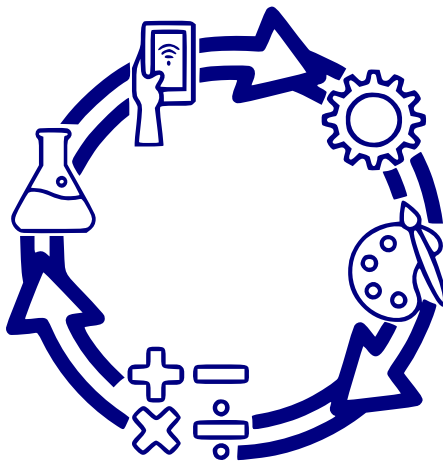
 10

- * **PKOD** Tworzenie gier 3D w środowisku Kodu Game Lab

 6  4

Nowoczesne metody i narzędzia TIK w nauczaniu i uczeniu się

Jak nowoczesne metody i narzędzia TIK mogą wpłynąć na naszą pracę oraz życie uczniów? Istotne jest zwrócenie uwagi na to, że technologia i digitalizacja oraz praca zespołowa rozwija umiejętności niezbędne do osiągnięcia sukcesu w codziennym życiu oraz jak istotna jest edukacja emocjonalna i społeczna, które pomagają w budowaniu relacji, współpracy i empatii.



W szkoleniach czas trwania zajęć oznaczono za pomocą ikon, np. zapis:



1 oznacza 1 godzinę stacjonarną



2 oznacza 2 godziny synchroniczne online



2 oznacza 2 godziny online

Wybrane szkolenia w obszarze tematycznym

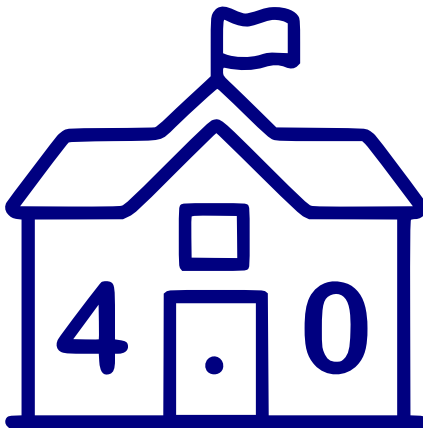
- * **SGON** Projekt w Google Maps na geografii
 3  2
- * **SMAGa** Metody aktywizujące i TIK w geografii
 5
- * **SN40** Nauczyciel 4.0 – czas innowacyjnych rozwiązań cz. 1
 5  15
- * **SPRO** Proste eksperymenty dla młodszych i starszych uczniów
 5
- * **SWEQ** Metoda webquestu na przedmiotach przyrodniczych
 2  18
- * **SPHY** Smartfon w nauczaniu fizyki – aplikacja Phyphox
 2
- * **SMAR** Czym polecieć na Marsa? STEAM w akcji
 5
- * **WBON** Blog w rękach nauczyciela
 3  7

II semestr:

- * **WEP2** Eportfolio w pracy nauczyciela cz. 2
 2  18
- * **WGO** Współpraca wsparta narzędziami Google
 6  14

Organizacja pracy i promocja nowoczesnej szkoły

Nowe aplikacje i media ciągle się rozwijają. Można je wykorzystać podczas realizacji zadań administracyjnych, aby mieć więcej czasu na pracę koncepcyjną i efektywne działanie zespołu pedagogicznego. Ciekawym zagadnieniem jest także promowanie placówki w nowoczesnej formie w dostępnych mediach oraz przestrzeganie prawa autorskiego w zakresie publikacji materiałów.



W szkoleniach czas trwania zajęć oznaczono za pomocą ikon, np. zapis:



1 oznacza 1 godzinę stacjonarną



2 oznacza 2 godziny synchroniczne online



2 oznacza 2 godziny online

Wybrane szkolenia w obszarze tematycznym

- * **WMYD** Microsoft 365 wspomaga pracę dyrektora



5

- * **WCAG** Dostępność cyfrowa w szkole



9



6

- * **WFIT** Zrób film – komórką, tabletem



4

- * **WFIL** Montaż filmu, własnego instruktażu



4

- * **WIWS** Infografiki w szkole



2



13

- * **WKGS** Tworzenie komunikatu graficznego w sieci



2



18

- * **WIZT** Informacja zwrotna wsparta TIK



2



8

II semestr:

- * **WMOF** Montowanie filmów w systemie Windows



4

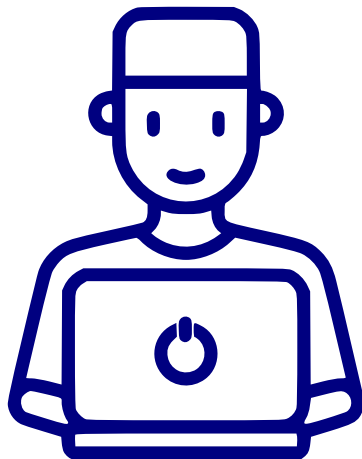
- * **DDOK** Wspólna praca nad dokumentami szkoły



3

Laptop dla czwartoklasisty

Jak laptop może wpłynąć na naszą pracę oraz życie uczniów? Czy może stać się kreatywnym narzędziem w procesie nauki? Jak w tym celu przygotować szkolną infrastrukturę i na co zwrócić uwagę? Zastanówmy się nad tym, jak laptop może służyć potrzebom edukacyjnym, a jednocześnie jak zadbać o jego odpowiednie wykorzystanie, aby sprostać wyzwaniom przyszłości.



W szkoleniach czas trwania zajęć oznaczono za pomocą ikon, np. zapis:



1 oznacza 1 godzinę stacjonarną



2 oznacza 2 godziny synchroniczne online



2 oznacza 2 godziny online

Wybrane szkolenia w obszarze tematycznym

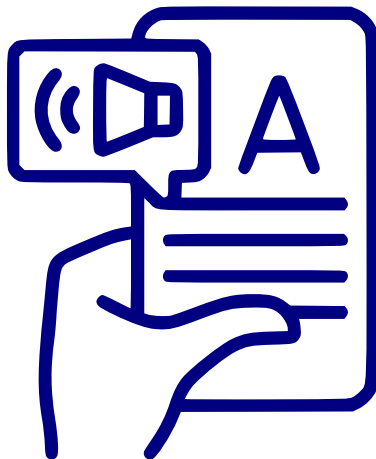
- * **HLAP** Laptop na zajęciach humanistycznych
 2  8
- * **NECZ** Edukacja czytelnicza i TIK
 4  16
- * **WZPE** ZPE – platforma dla ucznia i nauczyciela
 3  17
- * **WKAA** Liveworksheets - kreator interaktywnych arkuszy
 20
- * **SLAW** Wprowadzenie do lekcji przyrody z laptopem
 5
- * **STIK** Lekcje przyrody z TIK
 20
- * **SBAM** Quizy Baamboozle jako metoda aktywizująca na lekcjach przyrody
 2

II semestr:

- * **WTUE** Tworzymy i uczymy się z aplikacjami edukacyjnymi
 2  18
- * **WQUB** Nowy wymiar quizu z Blooketem
 2  8
- * **PMI4** Microbit dla czwartej klasy
 12  12

Edukacja włączająca

Edukacja włączająca koncentruje się na efektywnym uczeniu i zapewnieniu poczucia przynależności do zbiorowości szkolnej uczniom o specjalnych potrzebach. Ważnym aspektem w tej edukacji są sposoby organizacji nauki i metody pracy wsparte TIK, które wzmacniają integrację i włączanie do społeczności osób zagrożonych wykluczeniem społecznym.



W szkoleniach czas trwania zajęć oznaczono za pomocą ikon, np. zapis:



1 oznacza 1 godzinę stacjonarną



2 oznacza 2 godziny synchroniczne online



2 oznacza 2 godziny online

Wybrane szkolenia w obszarze tematycznym

- * **WUMI** Praca z uczniem z doświadczeniem migracji wsparta TIK

 4  10

- * **NITI** Integracja wsparta TIK

 5  10

- * **HDOT** Dokąd idziesz i skąd

 2  3

- * **HDOR** Z TIK dookoła świata

 2  13

- * **HSiE** Zrównoważony rozwój: nowa księga dżungli

 2  8

- * **HBAW** Graj – baw się kulturą i sztuką

 2  8

- * **HKIN** Cyfrowe zasoby polskiej kultury i nauki

 6  9

II semestr:

- * **HCID** Cyfrowa podróż z idolami

 5  10

- * **HNKU** Nosimy kulturę

 2  3

- * **HZRK** Zrównoważony rozwój: kultura a środowisko

 2  3

Zapraszamy na szkolenia stacjonarne i online

Nauczycieli wszystkich poziomów edukacyjnych zapraszamy do zapoznania się z ofertą na rok szkolny 2023/24, która jest dostępna na Platformie Obsługi Szkoleń. Oferowane szkolenia zostały podzielone ze względu na grupy przedmiotowe:



informatycy,



humaniści,



nauczyciele najmłodszych,



doradcy metodyczni
i dyrektorzy,



matematycy i przyrodnicy,



wszyscy nauczyciele.

W szkoleniach wymienionych w informatorze czas trwania zajęć oznaczono za pomocą ikon, np. zapis:



1 oznacza 1 godzinę stacjonarną



2 oznacza 2 godziny synchroniczne online



2 oznacza 2 godziny online

Lista planowanych szkoleń będzie pojawiać się sukcesywnie, podczas całego roku szkolnego. Zapisy na Platformie Obsługi Szkoleń (POS):

<https://pos.oeiizk.waw.pl>



Szkolenia – Informatycy

Zapraszamy nauczycieli informatyki na szkolenia dotyczące programowania w różnych językach, m.in.: Scratch, Python, C++, Microsoft Small Basic. Zachęcamy nie tylko do nauki algorytmiki i programowania w różnych środowiskach, ale także do poznania interesujących narzędzi oraz ciekawych pomysłów na zajęcia z uczniami.



Wśród proponowanych szkoleń polecamy m.in.:

- * **PKON** Konkursy programistyczne – odkrywanie informatycznych pereł



2

- * **PLOG** Przygotowanie uczniów do konkursu LOGIA



20



10

- * **PLEO** Legendy Mazowsza a Office 365



4

- * **PLES** Legendy Mazowsza a Scratch i sztuczna inteligencja



4

- * **PVBA** Visual Basic w arkuszu kalkulacyjnym



12

- * **WAR2** Arkusz kalkulacyjny w szkole cz. 2



15

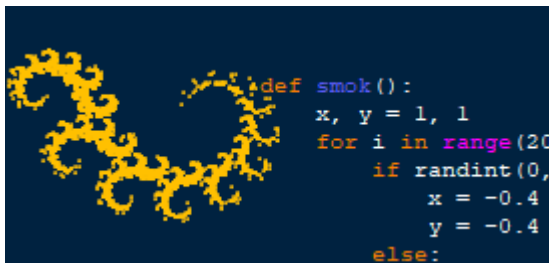


5



Szkolenia – Informatycy

Zachęcamy do udziału w sieci współpracy i samokształcenia dla nauczycieli informatyki:



* PSMA Matura z informatyki



21

Cykliczne spotkania poświęcone tematyce maturalnej będą okazją do podzielenia się doświadczeniami w pracy z uczniami przygotowującymi się do matury z informatyki. Poruszymy problemy związane z analizą i tworzeniem algorytmów oraz ich implementacją. Będziemy przetwarzać i tworzyć informacje oraz rozwiązywać zadania symulacyjne. Zajmiemy się także zagadnieniami bazodanowymi.

Pierwsze spotkanie poświęcone będzie analizie wyników matury z maja 2023 oraz omówieniu m.in. wybranych zadań z matury z czerwca 2023 roku.

Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>



Szkolenia – Informatycy

Zapraszamy nauczycieli szkół m. st. Warszawy do udziału w projekcie **Warszawa programuje!** realizowanym od 2015 roku przez Warszawskie Centrum Innowacji Edukacyjno-Społecznych i Szkoleń oraz Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.

W pierwszym semestrze w ramach projektu Warszawa programuje! proponujemy następujące szkolenia:

- * **PWAR** **Warszawa Programuje! Kreatywni z arkuszem**
- * **PWGR** **Grafika bitmapowa dla informatyków**
- * **PWMD** **Projektujemy i drukujemy grafikę 3D**

Wszystkie szkolenia obejmują 12 godzin zajęć online synchronicznych i 12 godzin pracy własnej online. Przed spotkaniem synchronicznym słuchacze samodzielnie wykonują pracę, która jest warunkiem przystąpienia do spotkania.

Strona projektu: <http://wp.oeiizk.waw.pl>





Szkolenia – Nauczyciele najmłodszych

Dla nauczycieli pracujących z uczniami edukacji wczesnoszkolnej i przedszkolakami proponujemy kursy pokazujące, jak można wykorzystać narzędzia TIK do nauki i zabawy. W czasie szkoleń prezentujemy jak mądrze i kreatywnie wykorzystać je w czasie zajęć artystycznych, integracji grupy oraz w czasie pracy projektowej.

- * **NKOS** Przedszkolaki lecą w kosmos

 3  10

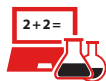
- * **NECZ** Edukacja czytelnicza i TIK

 4  16

- * **NITI** Integracja wsparta TIK

 5  10





Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

Zapraszamy na szkolenia pokazujące jak wykorzystać różne platformy online na lekcjach matematyki. Szczególnie zachęcamy do udziału w kursach dotyczących **GeoGebra**. Na platformie tej znajdziemy narzędzia umożliwiające przygotowanie różnych cyfrowych lekcji zawierających linki do zasobów w sieci Internet, aplety GeoGebra oraz pytania dotyczące lekcji.

- * **SGEW** Wstęp do GeoGebra

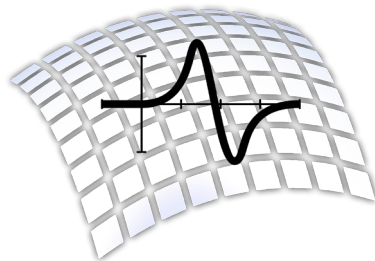


- * **SUWG** Układ współrzędnych z GeoGebra i ZPE



II semestr:

- * **SMZG** Matematyka z Genially



Zapraszamy nauczycieli przedmiotów przyrodniczych na szkolenia pokazujące różne sposoby wykorzystania TIK na lekcjach w szkole podstawowej i ponadpodstawowej.

- * **SDLU** Długopisy 3D na przedmiotach przyrodniczych



- * **SOBI** Microsoft 365 na lekcjach biologii



- * **SGON** Projekt w Google Maps na geografii

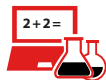


- * **SGEMa** Matura z geografii – analiza wyników



- * **SACH** Aplikacje edukacyjne w nauczaniu chemii





Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

- * **SMAR** Czym polecieć na Marsa? STEAM w akcji
 5
- * **SNFI1** Technologia informacyjna w nauczaniu fizyki
 1  9
- * **STGA** Technologia informacyjna a gwałtowne zjawiska atmosferyczne
 2  6

Polecamy także **Lekcje przyrody z TIK**, w ramach których planujemy następujące dwugodzinne spotkania:

- * Wprowadzanie kierunków geograficznych na lekcjach przyrody
- * Kompas, plan i mapa z wykorzystaniem TIK
- * Pogoda, składniki pogody, obserwacje pogody z TIK
- * Ciało człowieka z aplikacją Human body (mozaik 3D)
- * Odkrywamy tajemnice zdrowia z wykorzystaniem TIK
- * Krajobraz wczoraj i dziś w portalu geoportal.gov.pl
- * Rośliny i zwierzęta wokół nas - lekcja terenowa z aplikacjami mobilnymi
- * Obszary i obiekty chronione
- * Poznajemy różne drzewa





Szkolenia – Humaniści

Zapraszamy nauczycieli przedmiotów humanistycznych na warsztaty, podczas których będą poruszane zagadnienia dotyczące:

- * cyfrowych zasobów kultury,
- * wiedzy i pasji poznawania świata,
- * pracy w zespołach zróżnicowanych kulturowo,
- * odpowiedzialności za środowisko naturalne,
- * narzędzi cyfrowych wspierających aktywizowanie, współpracę i indywidualizację.

Prezentowane przykłady będą nawiązywały do wykorzystania technologii sztucznej inteligencji, wirtualnej rzeczywistości, narzędzi Web 2.0 do porządkowania wydarzeń, lokalizacji w przestrzeni procesów, zjawisk, faktów, tworzenia narracji.

- * **HDOT** Dokąd idziesz i skąd
 2  3
- * **HGYM** Gry o Mazowszu w wirtualnych muzeach
 2  10
- * **HKRE** Kultura i sztuka renesansu w mediach cyfrowych
 2  8
- * **HGIR** Starożytna Grecja i Rzym w cyfrowych mediach
 2  8
- * **HU3D** Druk 3D w nauczaniu przedmiotów humanistycznych
 5





Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

Proponujemy udział w szkoleniach przedstawiających popularne narzędzia (Wakalet, Genially, Liveworksheets, Canva, Sway, Flip) oraz nowoczesne podejście do nauczania.

- * **WEQR** Edukacja z QR kodami
 10
- * **WD3D** Obsługa drukarki 3D
 3
- * **WCAG** Dostępność cyfrowa w szkole
 9  6
- * **WSIA** Sztuczna inteligencja jako asystent nauczyciela
 2  4
- * **WKGS** Tworzenie komunikatu graficznego w sieci
 2  18
- * **WTUE** Tworzymy i uczymy się z aplikacjami edukacyjnymi
 2  18
- * **WQUB** Nowy wymiar quizu z Blooketem
 2  18
- * **WZGE** Zaczynamy pracę z Genially
 15
- * **WGGE** Gry edukacyjne z Genially
 25
- * **WGEW** Genially – gromadzenie i wizualizacja danych
 2  18





Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

- * **SIMO** Interaktywny monitor dotykowy nie tylko dla przyrodnika



3

- * **BPRA** Prawo autorskie – co warto przekazać uczniom



5

- * **WDONa** Dobre praktyki w prowadzeniu zajęć online



2

- * **WAKL** Serwis Wakelet w edukacji



6



14

- * **WFOK** Tworzenie fotokomiksów



4



6

- * **WFIT** Zrób film – komórką, tabletem



4

- * **WMYP** Design Thinking z TIK w tle



5



10

- * **WGOG** Quizy w formularzach Google



2



10

- * **WFAK** Fake news - jak sobie z tym radzić



3



7

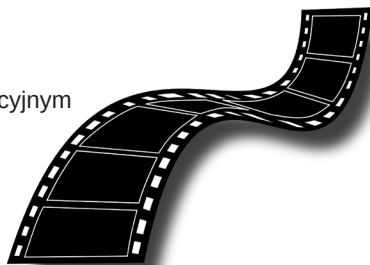
- * **WRMP** Reportaż multimedialny w projekcie edukacyjnym



2



18





Szkolenia – Doradcy metodyczni i dyrektorzy

Zapraszamy kadrę kierowniczą oświaty na szkolenia przygotowujące do zarządzania szkołą i wykorzystania nowoczesnych mediów m.in. do promocji placówki. Szczególnie polecamy następujące szkolenia:

- * **WMYD** Microsoft 365 wspomaga pracę dyrektora



5

- * **WCAG** Dostępność cyfrowa w szkole



9



6

- * **WIZT** Informacja zwrotna wsparta TIK



2



8

- * **DKAL** Kalendarz w pracy dyrektora i nauczyciela



3

- * **DDOK** Wspólna praca nad dokumentami sz'



3

- * **DDAN** Przetwarzanie danych w pracy dyrel



3

- * **DMUD** Chmura w pracy dyrektora



3

- * **DANK** Tworzenie i analizowanie ankiet



2

- * **WIWS** Infografiki w szkole



2



13

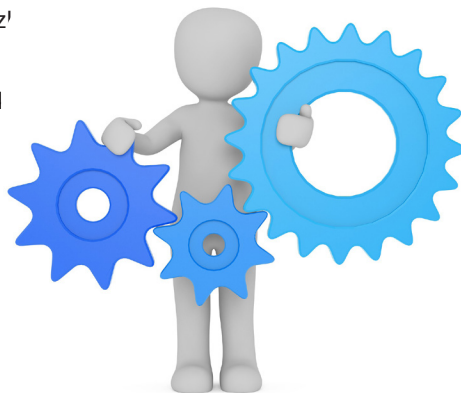
- * **WKGS** Tworzenie komunikatu graficznego w sieci



2



18



Bezpieczeństwo cyfrowe placówek oświatowych



Wspieramy

- * szkoły i placówki oświatowe we wzmacnianiu bezpieczeństwa informatycznego i informacyjnego,
- * nauczycieli w realizacji edukacji dla bezpieczeństwa,
- * popularyzujemy przykłady dobrych praktyk,
- * dyrektorów szkół i placówek oświatowych w obszarze wykorzystania narzędzi cyfrowych w zarządzaniu, ze szczególnym uwzględnieniem usług w chmurze.

Organizujemy szkolenia, konferencje i webinaria na temat zastosowań TIK w realizacji zagadnień związanych z bezpieczeństwem dzieci i młodzieży w sieci, ochroną danych osobowych, tożsamości cyfrowej i prywatności.

Organizujemy współpracę między szkołami, w formie sieci współpracy i samokształcenia, w zakresie edukacji dla bezpieczeństwa i zdrowia.

Współpracujemy z instytucjami, uczelniami, placówkami edukacyjnymi – wspierającymi bezpieczne funkcjonowanie szkół i placówek, w różnych obszarach.

Twoje dane – Twoja sprawa

Myśląc o nowoczesnej szkole, bardzo często mamy na myśli nowe technologie, ale nie możemy przy tym zapomnieć, że z pojęciem nowych technologii ściśle łączą się różne zagrożenia. Dlatego bardzo ważnym aspektem wdrażania nowości do edukacji jest profilaktyka i edukacja w zakresie cyberbezpieczeństwa oraz ochrony danych.

Zapraszamy do udziału w sieci współpracy i samokształcenia dla uczestników programu UODO

* **WSDO** **Twoje dane – Twoja sprawa**

 16  24



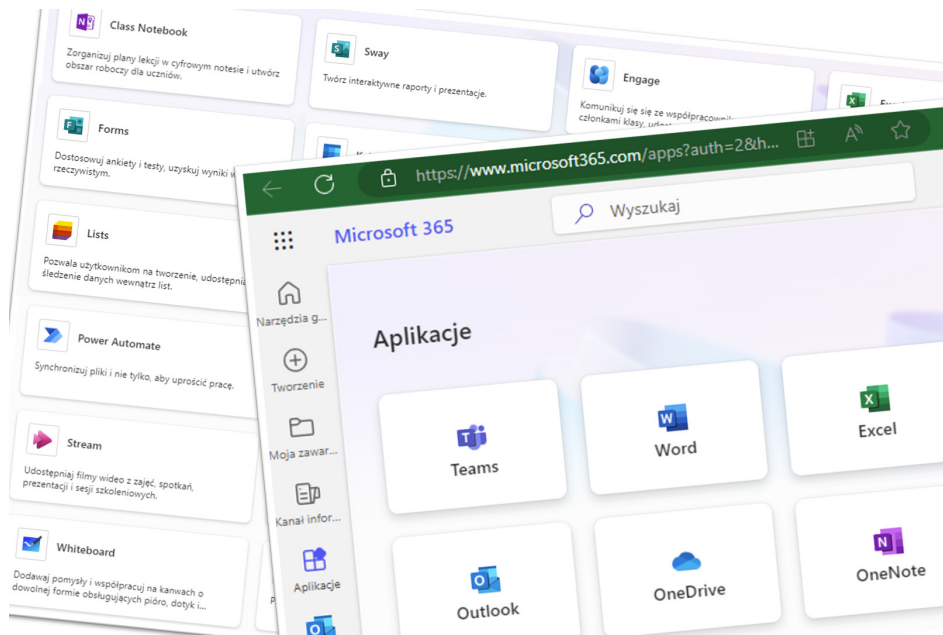
Sieć współpracy jest okazją, by poznać przykłady dobrych praktyk.

Podczas spotkań pokazujemy jak ciekawie prezentować zagadnienia związane z bezpieczeństwem podczas zajęć z uczniami. Oferujemy także konsultacje OEIIKZ dotyczące programu **UODO Twoje dane Twoja sprawa**.

Program Twoje dane – Twoja sprawa od lat stanowi inspirację dla nauczycieli, uczniów i rodziców, którzy biorąc w nim udział, pokazują, w jaki sposób od najmłodszych lat można uczyć dzieci zasad ochrony danych osobowych, przekazując trudne treści podczas zajęć lekcyjnych, pozalekcyjnych oraz innych wydarzeń tematycznych, przy wykorzystaniu gier i zabaw.

Zachęcamy wszystkich nauczycieli do udziału w naszej sieci współpracy i samokształcenia, szczególnie na stronie <https://bit.ly/2024-TDTS-siec>

Chmura Microsoft 365 dla edukacji



Zapraszamy na cykl szkoleń dla nauczycieli dowolnych przedmiotów, dotyczący pracy w chmurze Microsoft 365 w wersji bezpłatnej dla edukacji

Chcesz być na czasie i poznać najnowsze, bezpłatne w zastosowaniach edukacyjnych narzędzia wchodzące w skład usługi Microsoft 365? Słyszałeś o nich, ale nie wiesz, jak działać i dlaczego warto wykorzystać je w pracy osobistej i z uczniami? Zgłoś się na zajęcia.

Chmura Microsoft 365 dla edukacji

W skład cyklu **podstawowego** cyklu wchodzi następujące, 5 godzinne spotkania stacjonarne:

- * **WOE1** część I – wprowadzenie
- * **WOE2** część II – notatki i materiały
- * **WOE3** część III – współpraca i dokumenty
- * **WOE4** część IV – Teams i administracja



Jeśli wolisz zdobywać wiedzę i umiejętności w dogodnym dla Ciebie czasie i miejscu, możesz zapisać się na 30 godzinne **szkolenia online**:

- * **WOH1** Office 365 w pracy zdalnej, hybrydowej i stacjonarnej, część I – Usługi
- * **WOH2** Office 365 w pracy zdalnej, hybrydowej i stacjonarnej, część II – Zespoły klasowe w Teams

Więcej informacji można uzyskać w Dziale Organizacji Szkoleń:

szkolenia@oeiizk.waw.pl

tel.: 22 579 41 22

Oferta wspomagania szkół – przyrodnicy

W roku szkolnym 2023/2024 proponujemy szkołom bezpłatną, kompleksową pomoc w wykorzystaniu technologii informacyjno-komunikacyjnych na lekcjach przedmiotów przyrodniczych.

Nauczycielom przedmiotów przyrodniczych proponujemy:

- * Doskonalenie w zakresie stosowania TIK poprzez udział w szkoleniach przedmiotowych (biologia, fizyka, geografia, chemia, przyroda) prowadzonych przez nauczycieli konsultantów.
- * Udział nauczycieli wraz z uczniami w lekcjach otwartych z przedmiotów przyrodniczych, prowadzonych przez nauczycieli konsultantów OEIIZK.
- * Indywidualne konsultacje w zakresie stosowania TIK na przedmiotach przyrodniczych.
- * Udział nauczycieli konsultantów w spotkaniach zespołów przedmiotowych w Państwa szkole.

Warunkiem udziału szkoły w programie wspomagania jest podpisanie porozumienia o współpracy szkoły z Ośrodkiem Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie na rok szkolny 2023/2024.

Zapraszamy również do udziału w lekcjach otwartych szkoły, w których jest wielu uczniów z Ukrainy. Proponujemy dla takich klas udział w lekcjach otwartych w ramach programu „MaKI – Mazowieckie Kluby Integracyjne”. W czasie tych lekcji uczniowie nie tylko się uczą, ale również dobrze się bawią i integrują ze sobą.

Więcej informacji można uzyskać w Dziale Organizacji Szkoleń:

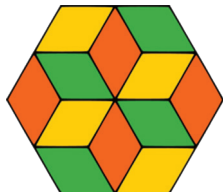
szkolenia@oeiizk.waw.pl

tel.: 22 579 41 22



Konkursy

Przedmiotowy Konkurs Informatyczny LOGIA



- * konkurs dla uczniów klas 4-8 szkół podstawowych województwa mazowieckiego,
- * konkurs trzyetapowy: etap szkolny, rejonowy i wojewódzki,
- * organizowany przez OEIiZK,
- * polega na rozwiązywaniu zadań algorytmicznych z zakresu grafiki, przetwarzania napisów i list w języku programowania Python, dodatkowo na pierwszym etapie test z ogólnej wiedzy informatycznej.

Strona konkursu: <https://logia.oeiizk.waw.pl>

Konkurs matematyczno-informatyczny InstaLogik

InstaLogik

- * ogólnopolski konkurs dla uczniów klas 4-8 szkół podstawowych,
- * konkurs trzyetapowy, pomiędzy etapami uczniowie biorą udział w kursach,
- * organizowany przez Placówkę Edukacji Informatyczno-Matematycznej InstaKod i OEIiZK,
- * polega na rozwiązywaniu zadań matematyczno-logicznych, a od 2 etapu również programistycznych w Assembly.

Strona konkursu: <https://instalogik.pl>

Konkursy

Ale mózgi! Konkurs matematyczno-informatyczny



- * ogólnopolski konkurs dla uczniów klas 5-8 szkół podstawowych,
- * organizowany przez Szkołę Programowania z siedzibą w Warszawie, ul. Szczęsna 26,
- * podzielony na trzy etapy: I etap – test logicznego myślenia, II i III etap – zadania do rozwiązywania w języku Python,
- * I etap nie wymaga wiedzy wstępnej, wiedzę potrzebną na kolejnych etapach uczniowie nabędą w ramach konkursu, korzystając z dedykowanych materiałów.

Strona konkursu: <https://www.alemozgi.pl>

Olimpiada Informatyczna Juniorów



- * ogólnopolska olimpiada przedmiotowa dla uczniów szkół podstawowych,
- * zawody są trójstopniowe, zawody I stopnia składają się z dwóch tur: testowej i programistycznej, a II i III wyłącznie z programistycznej,
- * organizowana przez Komitet Główny Olimpiady w imieniu Fundacji Rozwoju Informatyki,
- * uczniowie programują w C++ lub języku Python.

Strona konkursu: <https://ojj.edu.pl>

Konkursy

Z technologią w świat nauki



W roku szkolnym 2023/2024 zapraszamy zespoły uczniowskie szkół podstawowych województwa mazowieckiego wraz z nauczycielami do udziału w IX edycji konkursu „Z technologią w świat nauki”. Zadanie konkursowe dla uczniów polega na opracowaniu projektu o tematyce przyrodniczej z zastosowaniem technologii informacyjno-komunikacyjnej. Konkurs rozpocznie się seminarium dla nauczycieli, w czasie którego oprócz inspiracji na pracę konkursową, przedstawimy szczegóły organizacyjne. Wzorem lat ubiegłych będziemy się starać o objęcie konkursu patronatem Marszałka Województwa Mazowieckiego oraz Mazowieckiego Kuratora Oświaty. Konkurs jest wpisany do Wykazu zawodów wiedzy, artystycznych i sportowych Kuratorium Oświaty w Warszawie punktowanych przy rekrutacji do szkół ponadpodstawowych. Szczegółowe informacje o konkursie, wraz z harmonogramem i dokumentami do pobrania, znajdują się na stronie Pracowni Przedmiotów Przyrodniczych <http://ppp.oeiizk.waw.pl>.



Gra edukacyjna Kolonizacja Marsa – wyzwania i rozwiązania

Wyprawa na Marsa to dużo wyzwań i problemów, z którymi trzeba się zmierzyć na etapie przygotowań, podróży i podczas pobytu na Czerwonej Planecie. W trakcie zajęć uczestnicy w zespołach analizują i próbują rozwiązać multidyscyplinarne problemy związane z kolonizacją Marsa. Porównują wypracowane rozwiązania, sposób podejmowania decyzji i ich efekty. Zajęcia trwają dwie godziny lekcyjne.

Pierwotna wersja powstała w NOESIS (Saloniki, Grecja), a polska wersja gry w OEliZK. Zajęcia dla uczniów mogą być przeprowadzone przez pracowników OEliZK z wykorzystaniem naszych plansz i pomocy do gry w ramach lekcji otwartych. Zainteresowani nauczyciele mogą też samodzielnie przeprowadzić takie zajęcia na podstawie materiałów do pobrania ze strony <https://futurespaceproject.eu/rezultaty/rezultat-2>

W OEliZK można skorzystać ze szkolenia, które pozwala na zapoznanie z grą oraz sposobami jej prowadzenia. Uczestnicy szkolenia mają także możliwość samodzielnego wykonania części pomocy do gry, z materiałów, które otrzymają na zajęciach.



OEIiZK w mediach

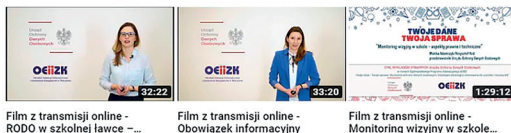
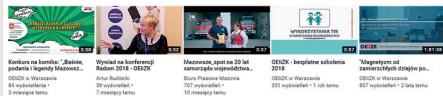
Znajdź nas na 

<http://www.facebook.com/oeiizk>

 YouTube

<http://www.youtube.com/OEIiZKwWarszawie>

OEIiZK na czacie ► OTWÓRZ WYŚTĘPIE



Wydawnictwo: "Sztuczna Inteligencja jako szansa i wyzwanie dla edukacji"

1:45 wyświetleń • 1 miesiąc temu

Film z transmisji online.

Wydawnictwo: dr Aleksandra Przeglasińska, Massachusetts Institute of Technology, Akademia Leona Koźmińskiego

Materiał został zrealizowany w ramach:

XVIII Konferencji Majowe Między w Warszawie - Edukacja, POKAZ WIĘCEJ

Zrób to sam z TIK



Zrób to sam z TIK

Film, instrukcja po komputrowej or...

Kwartalnik MERITUM

Co roku przygotowujemy jeden numer kwartalnika MERITUM poświęcony wykorzystaniu nowych technologii w edukacji.



OELiZK w mediach

Kwartalnik „W cyfrowej szkole”

Zachęcamy do zapoznania się z bezpłatnym kwartalnikiem wydawanym przez OELiZK. Pismo adresowane jest do wszystkich osób zainteresowanych szeroko rozumianym wykorzystaniem nowoczesnych technologii informacyjno-komunikacyjnych w edukacji. Kolejne numery w wersji elektronicznej są dostępne na stronie Ośrodka w dziale *Działalność | W cyfrowej szkole*.



Pracownia Edukacji Informatycznej i Kształcenia na Odległość

- * Wspomagamy pracę nauczycieli informatyki, szczególnie w zakresie prowadzenia zajęć z algorytmiki i programowania.
- * Uczymy analizowania i rozwiązywania problemów z życia codziennego z wykorzystaniem metod i narzędzi informatycznych.
- * Przygotowujemy pomoce i szkolenia dla nauczycieli informatyki dotyczące algorytmiki i programowania w językach Scratch, Python, C++, JavaScript, SQL, VBA.
- * Zajmujemy się sterowaniem obiektem na ekranie i eksperymentujemy z różnymi robotami (np. Ozobot, Dash and Dot), a także mikrokontrolerami (np. micro:bit, Arduino).
- * Uczymy wspomagania nauczania tradycyjnego elementami nauczania na odległość.
- * Organizujemy konkursy informatyczne i szkolenia online dla uczniów.

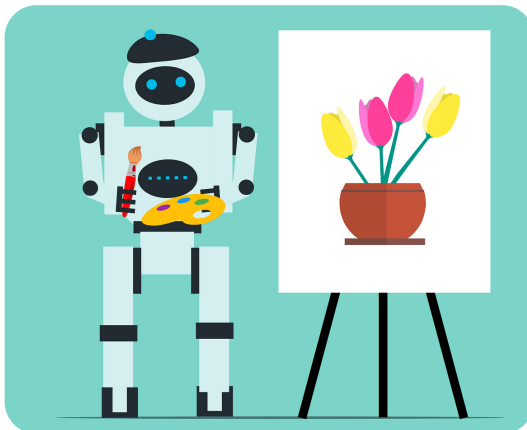
Kierownik pracowni: dr Katarzyna Olędzka

ul. Raszyńska 8/10, pokój 200

tel.: 22 579 41 02

<https://programowanie.oeiizk.edu.pl>

eiko@oeiizk.waw.pl



Pracownia Dydaktyki Cyfrowej

- * Przygotowujemy i prowadzimy szkolenia z zakresu zastosowań TIK w pracy nauczycieli różnych przedmiotów.
- * Pomagamy wszystkim nauczycielom, którzy chcą włączyć TIK do pracy dydaktycznej.
- * Współpracujemy z instytucjami, uczelniami, placówkami edukacyjnymi związanymi z wykorzystaniem TIK w edukacji.
- * Organizujemy konferencje, warsztaty i inne formy wsparcia dla nauczycieli.
- * Pokazujemy, jak tworzyć i wykorzystywać nowoczesne media.
- * Wpieramy nauczycieli w mądrym i bezpiecznym stosowaniu TIK.
- * Prowadzimy sieć współpracy programu *Twoje dane Twoja sprawa*.

Kierownik pracowni: Dorota Janczak

ul. Raszyńska 8/10, pokój 201

tel.: 22 579 41 30

<https://edutikacja.oeiizk.waw.pl>

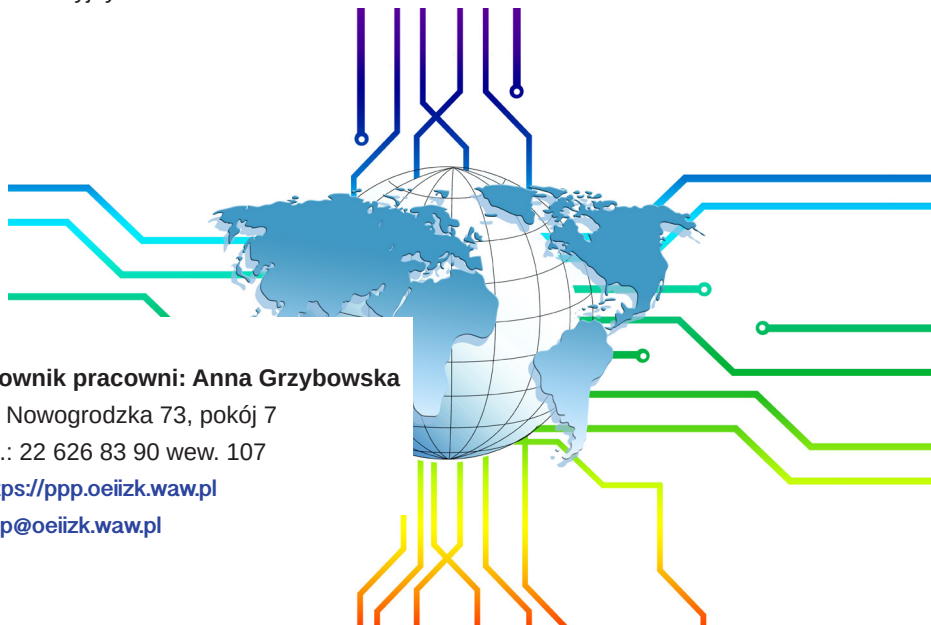
pdcc@oeiizk.waw.pl



Pracownia Przedmiotów Przyrodniczych

Zajmujemy się zastosowaniem TIK w nauczaniu przedmiotów przyrodniczych:

- * szkolimy nauczycieli przedmiotów przyrodniczych,
- * tworzymy nowe opracowania dydaktyczne,
- * promujemy specjalistyczny sprzęt pomiarowy i oprogramowanie,
- * prowadzimy lekcje otwarte dla uczniów i ich nauczycieli,
- * organizujemy konkurs dla uczniów i ich nauczycieli *Z technologią w świat nauki*,
- * współpracujemy z ośrodkami krajowymi i zagranicznymi w ramach różnych projektów edukacyjnych.



Kierownik pracowni: Anna Grzybowska

ul. Nowogrodzka 73, pokój 7

tel.: 22 626 83 90 wew. 107

<https://ppp.oeiizk.waw.pl>

ppp@oeiizk.waw.pl

OEiizK w Warszawie

DZIAŁ ORGANIZACJI SZKOLEŃ

Zapisy na szkolenia są prowadzone na platformie obsługi szkoleń i konferencji:

<http://pos.oeiizk.waw.pl>

szkolenia@oeiizk.waw.pl

tel.: 22 579 41 22

22 579 41 80

GLÓWNA SIEDZIBA

ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa

tel.: 22 579 41 00

fax: 22 579 41 70

OŚRODEK SZKOLENIOWY

ul. Nowogrodzka 73, 02-006 Warszawa

tel.: 22 626 83 90/91

fax: 22 626 92 50

