

oeiizk

Ośrodek Edukacji Informatycznej
i Zastosowań Komputerów
w Warszawie

<https://www.oeiizk.waw.pl>

oeiizk@oeiizk.waw.pl

<https://pos.oeiizk.waw.pl>

szkolenia@oeiizk.waw.pl

Publiczna placówka doskonalenia nauczycieli

Organ prowadzący: Samorząd Województwa Mazowieckiego

Akredytacja Mazowieckiego Kuratora Oświaty

Nadajemy nową wartość uczeniu się i nauczaniu

Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie jest publiczną placówką doskonalenia nauczycieli prowadzoną przez Samorząd Województwa Mazowieckiego. Zadaniem Ośrodka jest doskonalenie i wspomaganie nauczycieli wszystkich typów szkół w zakresie kształcenia informatycznego i edukacyjnych zastosowań technologii informacyjno-komunikacyjnych.

Działamy od 1991 roku i od początku uczestniczymy we wszystkich ważnych programach i przedsięwzięciach o zasięgu ogólnopolskim oraz wojewódzkim, które miały znaczenie dla rozwoju edukacji informatycznej i szkolnych zastosowań technologii informacyjno-komunikacyjnych. W czasie ponad 30-letniej działalności zespół nauczycieli konsultantów przeprowadził wiele tysięcy szkoleń komputerowych, seminariów, warsztatów i konferencji.

Zapraszamy do korzystania z naszej oferty!



Zapraszamy na szkolenia

Zapraszamy nauczycieli wszystkich poziomów edukacyjnych do zapoznania się z naszą ofertą na pierwszy semestr roku szkolnego 2022/23. Oferowane szkolenia zostały podzielone ze względu na nauczany przedmiot:



informatycy,



humaniści,



nauczyciele najmłodszych,



doradcy metodyczni
i dyrektorzy,



matematycy i przyrodnicy,



wszyscy nauczyciele.

Przy każdym szkoleniu jest podana informacja określająca poziom edukacyjny:

przedszkole

P

szkoła podstawowa – klasy

1-3

4-6

7-8

szkoła ponadpodstawowa

PP

Zapraszamy do zapisów na Platformie Obsługi Szkoleń (POS):

<https://pos.oeiizk.waw.pl>



**Platforma obsługi
szkoleń**



Szkolenia – Informatycy

Zapraszamy na szkolenia w zakresie programowania m.in. w językach: Scratch, Python, C++, Microsoft Small Basic. Zachęcamy do nauki algorytmiki i programowania w różnych środowiskach w zależności od zainteresowań i potrzeb.

PGZ1 Grafika żółwia w Pythonie cz. 1.1 (4-6, 7-8)

20 online, w tym 15 synchronicznie

PGZ2 Grafika żółwia w Pythonie cz. 1.2 (4-6, 7-8)

20 online

PP00 Oswajamy Pythona cz. 2.0 (7-8, PP)

15 stacjonarnych + 5 online

PP01 Oswajamy Pythona cz. 2.1 (7-8, PP)

20 online

PP02 Oswajamy Pythona cz. 2.2 (7-8, PP)

20 online

PLOG Przygotowanie do konkursu Logia (4-6, 7-8)

30 online

PCPW Wstęp do programowania w C++ (7-8, PP)

15 stacjonarnych + 5 online

PSBA Microsoft Small Basic w 24h cz. 1 (1-3, 4-6)

24 online, w tym 12 synchronicznie

PSBB Microsoft Small Basic w 24h cz. 2 (1-3, 4-6)

24 online, w tym 12 synchronicznie





Szkolenia – Informatycy

PZPS Zaczynamy programować ze Scratchem (4-6, 7-8)

24 online, w tym 12 synchronicznie

PPZS Przygoda ze Scratchem (4-6, 7-8)

24 online, w tym 12 synchronicznie

PSAK Scratch z wykorzystaniem kamery (4-6, 7-8, PP)

15 online, w tym 9 synchronicznie



PAPI Przygotowywanie aplikacji mobilnych w AppInventorze (7-8, PP)

10 online, w tym 6 synchronicznie

PSQ1 Tworzenie baz danych w SQL cz. 1 (PP)

20 online

PSQ2 Tworzenie baz danych w SQL cz. 2 (PP)

20 online

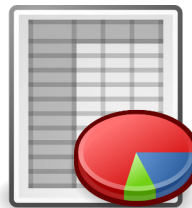


PBIG Arkusz kalkulacyjny i BigData w zastosowaniach szkolnych (7-8, PP)

10 online, w tym 4 synchronicznie

PVBA Visual Basic w arkuszu kalkulacyjnym (PP)

12 synchronicznie





Szkolenia – Informatycy

PARA Pierwsze kroki z Arduino (7-8, PP)

10 stacjonarnych

PARB Budujemy z Arduino (7-8, PP)

10 stacjonarnych

PTKA Arduino i Tinkercad (7-8, PP)

8 stacjonarnych + 7 online, w tym 4 synchronicznie



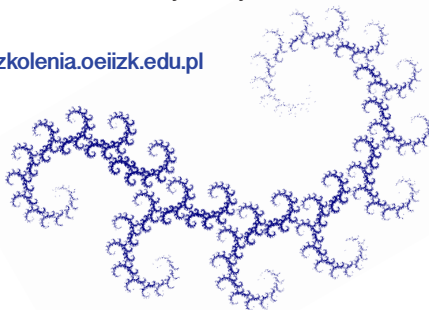
AUTODESK Tinkercad

Zachęcamy do udziału w sieci współpracy i samokształcenia dla nauczycieli informatyki:

*** PSMA Matura z informatyki**

Cykliczne spotkania poświęcone tematyce maturalnej będą okazją do podzielenia się doświadczeniami w pracy z uczniami przygotowującymi się do matury z informatyki. Poruszymy problemy związane z analizą i tworzeniem algorytmów oraz ich implementacją. Będziemy przetwarzać informacje oraz rozwiązywać zadania symulacyjne. Zajmiemy się także zagadnieniami bazodanowymi. Przeanalizujemy podstawę programową i wymagania egzaminacyjne. Omówimy m.in. zadania z matury z maja 2022 oraz zmiany od roku 2023.

Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>





Szkolenia – Informatycy

Zapraszamy nauczycieli szkół m.st. Warszawy do udziału w projekcie **Warszawa programuje!** realizowanym od 2015 roku przez Warszawskie Centrum Innowacji Edukacyjno-Społecznych i Szkoleń oraz Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.

W tym roku szkolnym w ramach projektu Warszawa programuje! proponujemy następujące szkolenia:

- * **PWGA** Grafika wektorowa dla informatyków (4-6, 7-8, PP)
- * **PWGY** Warszawa programuje! Tworzymy gry w języku Python (7-8, PP)
- * **PW3D** Warszawa programuje! Projektujemy grafikę 3D (4-6, 7-8, PP)

Wszystkie szkolenia obejmują 12 godzin zajęć online synchronicznych i 12 godzin pracy własnej online. Przed spotkaniem synchronicznym jest praca samodzielna słuchacza. Jej wykonanie jest warunkiem przystąpienia do spotkania.

Strona projektu: <http://wp.oeiizk.waw.pl>





Szkolenia – Nauczyciele najmłodszych

Szkolenia dotyczące wykorzystania TIK w edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej dedykujemy wszystkim nauczycielom pracującym z najmłodszymi uczniami. Pokażemy na nich jak wykorzystać komputery do nauki i zabawy oraz stosować TIK w sposób mądry i kreatywny w czasie różnych zajęć, nie tylko edukacji informatycznej.

NITI Integracja klasy wsparta TIK (P, 1-3)

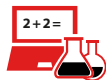
5 stacjonarnych + 10 online

Zachęcamy także do zapoznania się z ofertą dla wszystkich nauczycieli, a szczególnie szkoleniami:

- * **WEMA** Emaze – niecodzienna prezentacja
- * **WFIT** Zrób film – komórką, tabletem
- * **WLAP** Platforma LearningApps w pracy nauczyciela
- * **WAKL** Serwis Wakelet w edukacji



Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>



Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

Nauczycieli matematyki zapraszamy na szkolenia dotyczące **GeoGebry**, **Genially** oraz **Robo-compass**. **Genially** to platforma umożliwiająca tworzenie interaktywnych pomocy dydaktycznych dla uczniów, popularna wśród nauczycieli i chętnie przez nich wykorzystywana. Za pomocą aplikacji **Robo-compass** można przygotować klasyczne konstrukcje geometryczne oraz konstrukcje z gatunku "Matematyka i sztuka".

SGEW Wstęp do Geogebry (4-6, 7-8)

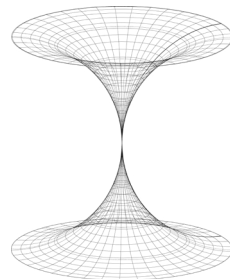
15 online

SMZG Matematyka z Genially (1-3, 4-6, 7-8, PP)

25 online, w tym 2 synchronicznie

SAKR Animowane konstrukcje w Robo-compass (4-6, 7-8)

10 online



Zapraszamy nauczycieli przedmiotów przyrodniczych na szkolenia pokazujące różne sposoby wykorzystania TIK na lekcjach w szkole podstawowej i ponadpodstawowej. Szkolenia są prowadzone przez doświadczonych nauczycieli konsultantów z wieloletnią praktyką szkolną.

SISPa Platformy GIS w edukacji geograficznej (4-6, 7-8, PP)

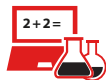
5 online

SMAG Metody aktywizujące i TIK w geografii (4-6, 7-8)

5 stacjonarnych lub 5 synchronicznie

SGRO Źródła wiedzy geograficznej w szkole ponadpodstawowej (PP)

2 online



Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

SGMG Aplikacje mobilne na lekcjach geografii (4-6, 7-8, PP)

2 online

SGOM Projekt w GoogleMaps na geografii (4-6, 7-8, PP)

5 stacjonarnych

SCYM Cyfrowe mapy w terenie (4-6, 7-8, PP)

12 online



SACH Aplikacje edukacyjne w nauczaniu chemii (7-8, PP)

10 online

SEKO Nowoczesne technologie w edukacji ekologicznej (4-6, 7-8, PP)

15 online

STGA Technologia informacyjna a gwałtowne zjawiska atmosferyczne (1-3, 4-6, 7-8, PP)

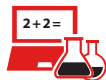
8 online, w tym 6 synchronicznie

SNFI Technologia informacyjna w nauczaniu fizyki (4-6, 7-8, PP)

15 online

SMLF Mobilne laboratorium fizyczne (7-8, PP)

5 stacjonarnych



Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

SMAR Czym polecieć na Marsa? STEAM w akcji (4-6, 7-8)

4 stacjonarne

SMAM Misja Mars – jak zrobić grę edukacyjną (PP)

5 stacjonarnych

SPOZ Przyrodniczy pokój zagadek (4-6, 7-8)

5 stacjonarnych

SLCP Cyfrowe laboratorium przyrodnicze (4-6, 7-8)

15 online

SWEQ Metoda webquestu na przedmiotach przyrodniczych (4-6, 7-8, PP)

20 online

SG00 Narzędzia Google na przedmiotach przyrodniczych (4-6, 7-8, PP)

15 online

SMGF Matura z geografii – formuła 2023 (PP)

2 synchronicznie

SGEM Matura z geografii – analiza wyników (PP)

2 synchronicznie

SBIM Matura z biologii – analiza wyników (PP)

2 synchronicznie

SCHM Matura z chemii – analiza wyników (PP)

2 synchronicznie





Szkolenia – Humaniści

Cyfrowe opowieści opracowane z wykorzystaniem licznych e-zasobów, w tym wirtualnych muzeów, narzędzi Web 2.0, Office 365, Google Docs oraz grafik 3D, można wykorzystać między innymi na lekcjach historii, plastyki, języka polskiego, języków obcych.

Narzędzia cyfrowe wykorzystamy podczas zajęć do komunikacji, współpracy i wymiany doświadczeń. Poznamy i zastosujemy nowe, eksperymentalne technologie sztucznej inteligencji ważne dla nowoczesnej edukacji społecznej i kulturowej.

WOGTw Mobilne Grand Tour: Włochy (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

WOGTf Mobilne Grand Tour: Francja (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

WOGTg Mobilne Grand Tour: Wielka Brytania (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

WOGTp Mobilne Grand Tour: Polska (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

WOGTm Mobilne Grand Tour: Mazowsze (1-3, 4-6, 7-8, PP)

4 stacjonarne + 8 online

HGTB Starożytna Grecja i Rzym w mediach cyfrowych (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

HBAW Graj – baw się kulturą i sztuką (4-6, 7-8, PP)

10 online





Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

Zachęcamy do udziału w szkoleniach związanych z programem *Laboratoria przyszłości*, dotyczących m.in. montażu filmu, edycji i tworzenia materiałów audio, obróbki grafiki. Kontynuujemy także szkolenia przedstawiające popularne narzędzia (Wakalet, Genially, Liveworksheets) oraz nowoczesne podejście do nauczania.

Laboratoria przyszłości – multimedia (1-3, 4-6, 7-8, PP) 5 * 1 online

- * **WLA6** Szkolne studio filmowe
- * **WLA7** Praca z dźwiękiem
- * **WLA8** Animacja poklatkowa
- * **WLA9** Filmowanie z pomocą profesjonalnego sprzętu
- * **WLA10** Montaż i postprodukcja filmowa

BPRA Prawo autorskie – co warto przekazać uczniom (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 online

WCAG Dostępność cyfrowa w szkole (1-3, 4-6, 7-8, PP)

15 online, w tym 9 synchronicznie

WNOD Nowe technologie w doradztwie zawodowym (4-6, 7-8, PP)

15 online

WDON Dobre praktyki w prowadzeniu zajęć online (1-3, 4-6, 7-8, PP)

1 online

WIZT Informacja zwrotna wsparta TIK (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online, w tym 4 synchronicznie

WEQR Edukacja z QR kodami (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online



Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

WG3D Modelowanie 3D od podstaw (4-6, 7-8, PP)

6 stacjonarnych + 6 online

WD3D Obsługa drukarki 3D (4-6, 7-8, PP)

3 stacjonarne

WTUE Tworzymy i uczymy się z aplikacjami edukacyjnymi (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online, w tym 1 synchronicznie

WIWS Infografiki w szkole (1-3, 4-6, 7-8, PP)

15 online

WKAA Tworzenie komunikatu graficznego w sieci (1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WOH1 Office 365 w pracy zdalnej, hybrydowej i stacjonarnej, część I (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

30 online

WOH2 Office 365 w pracy zdalnej, hybrydowej i stacjonarnej, część II (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WAR1 Arkusz kalkulacyjny w szkole (4-6, 7-8, PP)

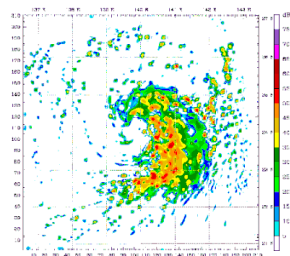
20 online, w tym 15 synchronicznie

SAIO Modelowanie w arkuszu kalkulacyjnym (7-8, PP)

10 online, w tym 4 synchronicznie

WKAA Liveworksheets - kreator interaktywnych arkuszy (1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online





Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

WLAP Platforma LearningApps w pracy nauczyciela (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WAKL Serwis Wakelet w edukacji (1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online, w tym 5 synchronicznie

WZGE Zaczynamy pracę z Genially (1-3, 4-6, 7-8, PP)

15 online, w tym 3 synchronicznie

WGE1 Zaawansowana praca w Genially (1-3, 4-6, 7-8, PP)

25 online, w tym 2 synchronicznie



WEMA Emaze – niecodzienna prezentacja (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online, w tym 2 synchronicznie

WFEO Realizacja filmów edukacyjnych w aplikacjach Web 2.0 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

15 online, w tym 1 synchronicznie

WMOV Projekt filmowy z wykorzystaniem aplikacji Muvizu (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 stacjonarnych + 5 online

WFOK Tworzenie fotokomiksów (1-3, 4-6, 7-8, PP)

4 stacjonarne + 6 online

WPOD Podcasty, audycje i audiobooki (1-3, 4-6, 7-8, PP)

4 stacjonarne + 6 online

WTRA Tworzenie transmisji online – YouTube, OBS (1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 online



Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

WG01 Edycja grafiki w programie online – PIXLR cz. 1 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online



WAD1 Audacity – edycja oraz tworzenie materiałów audio cz. 1 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 stacjonarnych + 5 online

WFIT Zrób film – komórką, tabletem (1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 synchronicznie

WFIL Montaż filmu, własnego instruktażu (1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 synchronicznie



OGÓLNOPOLSKI PROGRAM EDUKACYJNY
PREZESA URZĘDU OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH
„TWOJE DANE – TWOJA SPRAWA”

Zachęcamy do udziału w sieci współpracy i samokształcenia:

* **WSDO** Twoje dane – Twoja sprawa

Pokażemy jak ciekawie prezentować zagadnienia związane z bezpieczeństwem podczas zajęć z uczniami, przykłady dobrych praktyk.

Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>



Office 365 Education w szkole, domu oraz drodze!



Zapraszamy wszystkich nauczycieli zainteresowanych poznaniem narzędzi wchodzących w skład usługi Microsoft Office 365 oraz wykorzystaniem ich na lekcji.

Bezpłatny Office 365 (1-3, 4-6, 7-8, PP) 4 * 5 stacjonarnych

- * **WOE1** Wprowadzenie
- * **WOE2** Notatki i materiały
- * **WOE3** Współpraca i dokumenty
- * **WOE4** Teams i administracja

Szkolenia przedmiotowe 10 online, w tym 4 synchronicznie

- * **SOGE** Microsoft 365 na lekcjach geografii (4-6, 7-8, PP)
- * **SOBI** Microsoft 365 na lekcjach biologii (4-6, 7-8, PP)

Więcej informacji na stronie <http://office365.oeizk.edu.pl>

Oferta wspomagania szkół

W roku szkolnym 2022/2023 proponujemy szkołom bezpłatną, kompleksową pomoc w wykorzystaniu technologii informacyjno-komunikacyjnych na lekcjach przedmiotów przyrodniczych. Plan wspomagania zostanie dostosowany do potrzeb Państwa placówki po zdiagnozowaniu mocnych i słabych stron w zakresie stosowania nowoczesnych technologii.

Nauczycielom przedmiotów przyrodniczych proponujemy:

- * Doskonalenie w zakresie stosowania TIK poprzez udział w szkoleniach przedmiotowych (biologia, fizyka, geografia, chemia, przyroda) prowadzonych przez nauczycieli konsultantów.
- * Udział nauczycieli konsultantów w spotkaniach zespołów przedmiotowych w Państwa szkole.
- * Indywidualne konsultacje w zakresie stosowania TIK na przedmiotach przyrodniczych.
- * Udział nauczycieli wraz z uczniami w lekcjach otwartych prowadzonych przez nauczycieli konsultantów OEIiZK.

Planujemy też udział zespołów uczniowskich Państwa szkoły w konkursie „Z technologią w świat nauki”, w ramach którego uczniowie opracowują projekt o tematyce przyrodniczej, wykorzystując nowoczesne technologie.

Warunkiem udziału szkoły w programie wspomagania jest podpisanie porozumienia o współpracy szkoły z Ośrodkiem Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie na rok szkolny 2022/2023.

Więcej informacji można uzyskać w Dziale Organizacji Szkoleń:

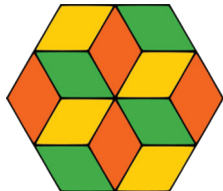
szkolenia@oeiizk.waw.pl

tel.: 22 579 41 22



Konkursy

LOGIA 23



Konkurs Informatyczny **LOGIA** dla uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych województwa mazowieckiego jest konkursem przedmiotowym Mazowieckiego Kuratora Oświaty. Konkurs obejmuje i poszerza treści podstawy programowej przedmiotu Informatyka. Uczestnicy Konkursu rozwiązują test i zadania algorytmiczne w języku Python z zakresu grafiki żółwia, definiowania obliczeń oraz przetwarzania napisów i list.

Konkurs jest trzyetapowy, a etap szkolny odbędzie się **od 3 do 23 listopada**. Rejestrację uczniów i szkół do konkursu rozpoczynamy 3 października na platformie konkursowej <https://konkursy.oeiizk.edu.pl>

Celem Konkursu jest:

- * ujawnianie i rozwijanie talentów informatycznych,
- * wspomaganie pracy szkół w zakresie wspierania rozwoju uczniów szczególnie uzdolnionych,
- * wyzwalanie twórczej postawy nauczycieli w poszukiwaniu odpowiednich metod i form pracy z uczniem zdolnym,
- * promowanie szkół, nauczycieli oraz uczniów szczególnie uzdolnionych,
- * wdrażanie uczniów do samokształcenia i przygotowanie ich do nauki w szkołach wyższego szczebla,
- * podniesienie poziomu kształcenia informatycznego w szkołach.

Wszystkie informacje, w tym Regulamin konkursu znajdują się na stronie konkursu <http://logia.oeiizk.waw.pl>

W sekcji **Program merytoryczny** znajdziemy zakres merytoryczny materiału oraz wykaz literatury. W sekcji **Bank zadań** treści zadań archiwalnych konkursów oraz omówienie rozwiązań niektórych z nich. Na platformie konkursowej można wysyłać rozwiązania zadań na automatyczną sprawdzarkę.

Konkursy

Z technologią w świat nauki



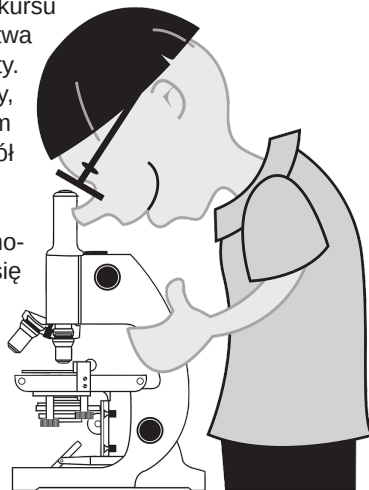
W roku szkolnym 2022/23 zapraszamy zespoły uczniowskie szkół podstawowych województwa mazowieckiego wraz z nauczycielami do udziału w VIII edycji konkursu **Z technologią w świat nauki**.

Zadanie konkursowe dla uczniów polega na opracowaniu projektu o tematyce przyrodniczej z zastosowaniem technologii informacyjno-komunikacyjnej. Konkurs rozpocznie się seminarium dla nauczycieli, w czasie którego oprócz inspiracji na pracę konkursową, przedstawimy szczegółowy organizacyjny.

Wzorem lat ubiegłych będziemy się starać o objęcie konkursu patronatem Urzędu Marszałkowskiego Województwa Mazowieckiego oraz Mazowieckiego Kuratora Oświaty. Konkurs jest wpisany do „Wykazu zawodów wiedzy, artystycznych i sportowych” Mazowieckiego Kuratorium Oświaty punktowanych przy rekrutacji do szkół ponadpodstawowych.

Szczegółowe informacje o konkursie wraz z harmonogramem i dokumentami do pobrania znajdują się na stronie Pracowni Przedmiotów Przyrodniczych

<http://ppp.oeizk.waw.pl>



Nauczanie z Europeaną

Nauczanie z Europeaną to ogólnodostępny projekt realizowany przez Europeaną – wirtualne muzeum i archiwum. Działanie ma na celu udostępnianie w internecie cyfrowych zasobów dziedzictwa kulturowego i naukowego Europy. Działanie jest koordynowane przez European Schoolnet. Ma na celu wspieranie nauczania i uczenia się z wykorzystaniem innowacyjnych cyfrowych zasobów kultury oraz wzajemną wymianę doświadczeń między nauczycielami. Strona projektu: <https://www.europeana.eu/pl>

 europeana

DOM KOLEKCJE HISTORIE ZALOGUJ/DOLĄCZ

Zbiory

Przeglądaj naszą kolekcję według tematu, tematu, wieku i organizacji.

Motywy



TEMAT
Sztuka
Inspirująca sztuka, artyści i historie



TEMAT
Moda
Odzież, akcesoria i wzory



TEMAT
Historia naturalna
Rysunki, okazy, obrazy i dokumenty



TEMAT
Fotografia
Inspirujące zdjęcia i historia fotografii

Działania OEliZK w projekcie:

1. Współtworzenie bloga dla nauczycieli: *Teaching with Europeana*.
2. Promowanie zasobów dydaktycznych zgromadzonych na blogu *Teaching with Europeana* podczas szkoleń dla nauczycieli przedmiotów humanistycznych.

Mazowsze dla Ukrainy: Mazowieckie Kluby Integracyjne

Mazowieckie Kluby Integracyjne (MaKI) to inicjatywa będąca częścią projektu Samorządu Województwa Mazowieckiego „Mazowsze dla Ukrainy” wspierającego nauczycieli mazowieckich szkół w pracy na rzecz integracji uczniów polskich i ukraińskich.



MaKI w OEIiZK to lekcje otwarte organizowane dla uczniów ukraińskich i polskich. Ich celem jest nie tylko proponowanie atrakcyjnych zajęć, ale także inspiracja nauczycieli, którzy te lekcje obserwują. Nasze propozycje obejmują aktywności, które mają zadbać o integrację uczniów, wspierać edukację kulturową i językową, angażować twórczo oraz zachęcać do nauki z wykorzystaniem nowych technologii.

Tematyka zajęć otwartych dotyczy różnych zagadnień – poczynając od nauk przyrodniczych, przez poznanie naszego regionu, edukację międzykulturową, aż po programowanie.

Serdecznie zapraszamy szkoły województwa mazowieckiego.

Szczegółowych informacji o zasadach współpracy ze szkołami oraz o zajęciach dla uczniów w ramach projektu MaKI udziela Dział Organizacji Szkoleń: szkolenia@oeiizk.waw.pl

Projekt FUTURE SPACE

Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie jest partnerem w projekcie międzynarodowym **Future Space** w ramach Programu Erasmus+ w akcji: *Partnerstwa strategiczne na rzecz edukacji szkolnej*. W ramach projektu opracowano *Program Szkół Kosmicznych* oraz *Ścieżki Karier Kosmicznych*. Program Szkół Kosmicznych zawiera praktyczne informacje dla szkół na temat organizacji zajęć i procesu nauczania. Został on stworzony w OELiZK we współpracy z koordynatorem projektu – Centrum Badań Kosmicznych PAN.



Głównym celem projektu jest rozszerzenie treści nauczania przedmiotów przyrodniczych o zagadnienia STEM (Science, Technology, Engineering i Mathematics) na poziomie szkół ponadpodstawowych oraz w edukacji nieformalnej. Jednym ze sposobów na realizację tego celu była adaptacja dla potrzeb edukacji szkolnej gry „Misja Mars” opracowanej przez jednego z partnerów projektu – NOESIS. Podczas gry uczniowie mierzą się z wyzwaniami, z jakimi borykają się naukowcy, eksperci i astronauta w planowaniu kolonizacji Marsa. Gra oprócz wiedzy związanej z lotem na Marsa, motywuje do stosowania narzędzi TIK.

Głównym celem projektu jest rozszerzenie treści nauczania przedmiotów przyrodniczych o zagadnienia STEM (Science, Technology, Engineering i Mathematics) na poziomie szkół ponadpodstawowych oraz w edukacji nieformalnej. Jednym ze sposobów na realizację tego celu była adaptacja dla potrzeb edukacji szkolnej gry „Misja Mars” opracowanej przez jednego z partnerów projektu – NOESIS. Podczas gry uczniowie mierzą się z wyzwaniami, z jakimi borykają się naukowcy, eksperci i astronauta w planowaniu kolonizacji Marsa. Gra oprócz wiedzy związanej z lotem na Marsa, motywuje do stosowania narzędzi TIK.



W pierwszym semestrze roku szkolnego 2022/23 planujemy warsztaty pt. *Misja Mars – jak zrobić grę edukacyjną* – w trakcie zajęć uczestnicy będą tworzyć artefakty niezbędne do gry, które wykorzystają w przyszłości w pracy dydaktycznej z uczniami.

Serdecznie zapraszamy

Szczegółowe informacje na temat gry i projektu na stronie: <https://futurespaceproject.eu>

OEliZK w mediach

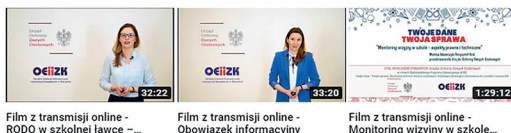
Znajdź nas na 

<http://www.facebook.com/oeizk>

 YouTube

<http://www.youtube.com/OEliZKwWarszawie>

OEliZK na czacie ► OTWÓRZ WIEKSTWIE



Wykład: "Sztuczna Inteligencja jako szansa i wyzwanie dla edukacji"
1:45 wyświetleń • 1 miesiąc temu

Film z transmisji online.
Wykład prowadzi: dr Aleksandra Przeglasińska,
Massachusetts Institute of Technology, Akademia Leona
Kozmiskiego

Materiał został zrealizowany w ramach:
XVIII Konferencji Majowe Między w Warszawie - Edukacja,
POKAŻ WIĘCEJ

Zrób to sam z TIK



Zrób z telefonem
OEliZK w Warszawie
Film, instrukcja po
komórkowego ora

Kwartalnik MERITUM

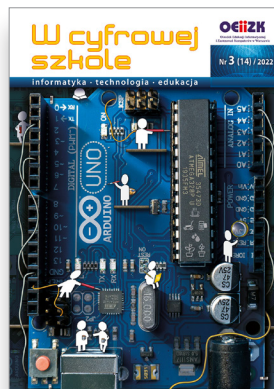
Co roku przygotowujemy jeden numer kwartalnika MERITUM poświęcony wykorzystaniu nowych technologii w edukacji.



OELiZK w mediach

Kwartalnik „W cyfrowej szkole”

Zachęcamy do zapoznania się z bezpłatnym kwartalnikiem wydawanym przez OELiZK. Pismo adresowane jest do wszystkich osób zainteresowanych szeroko rozumianym wykorzystaniem nowoczesnych technologii informacyjno-komunikacyjnych w edukacji. Kolejne numery w wersji elektronicznej są dostępne na stronie Ośrodka w dziale *Działalność | W cyfrowej szkole*.



Pracownia Edukacji Informatycznej i Kształcenia na Odległość

- * Wspomagamy pracę nauczycieli informatyki, szczególnie w zakresie prowadzenia zajęć z algorytmiki i programowania.
- * Uczymy analizowania i rozwiązywania problemów z życia codziennego z wykorzystaniem metod i narzędzi informatycznych.
- * Przygotowujemy pomoce i szkolenia dla nauczycieli informatyki dotyczące algorytmiki i programowania w językach Scratch, Python, Processing, C++, JavaScript.
- * Zajmujemy się sterowaniem obiektem na ekranie i eksperymentujemy z różnymi robotami (np. Ozobot, Dash and Dot), a także mikrokontrolerami (np. micro:bit, Arduino).
- * Uczymy wspomagania nauczania tradycyjnego elementami nauczania na odległość.
- * Organizujemy konkursy informatyczne i szkolenia online dla uczniów.

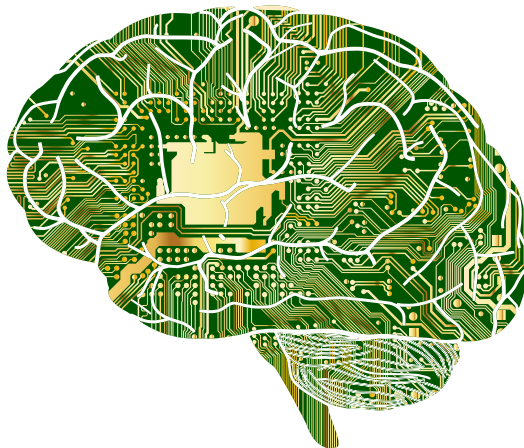
Kierownik pracowni: dr Katarzyna Olędzka

ul. Raszyńska 8/10, pokój 200

tel.: 22 579 41 02

<http://programowanie.oeiżk.edu.pl>

eiko@oeiżk.waw.pl



Pracownia Dydaktyki Cyfrowej

- * Przygotowujemy i prowadzimy szkolenia z zakresu zastosowań TIK w pracy nauczycieli różnych przedmiotów.
- * Pomagamy wszystkim nauczycielom, którzy chcą włączyć TIK do pracy dydaktycznej.
- * Dla uczniów proponujemy konkursy z wykorzystaniem nowych technologii.
- * Współpracujemy z instytucjami, uczelniami, placówkami edukacyjnymi związanymi z wykorzystaniem TIK w edukacji.
- * Organizujemy konferencje, warsztaty i inne formy wsparcia dla nauczycieli.
- * Pokazujemy, jak tworzyć i wykorzystywać nowoczesne media.
- * Wpieramy nauczycieli w mądrym i bezpiecznym stosowaniu TIK.

Kierownik pracowni: Dorota Janczak

ul. Raszyńska 8/10, pokój 201

tel.: 22 579 41 30

pd@oeiizk.waw.pl



Pracownia Przedmiotów Przyrodniczych

Zajmujemy się zastosowaniem TIK w nauczaniu przedmiotów przyrodniczych:

- * szkolimy nauczycieli przedmiotów przyrodniczych,
- * tworzymy nowe opracowania dydaktyczne,
- * promujemy specjalistyczny sprzęt pomiarowy i oprogramowanie,
- * prowadzimy lekcje otwarte dla uczniów i ich nauczycieli,
- * współpracujemy z ośrodkami krajowymi i zagranicznymi w ramach różnych projektów edukacyjnych.



Kierownik pracowni: Anna Grzybowska

ul. Nowogrodzka 73, pokój 7

tel.: 22 626 83 90 wew. 107

<http://ppp.oeiizk.waw.pl>

ppp@oeiizk.waw.pl

Znajdź szkolenie i zapisz się

OEiizK

waw.pl

← → ↻ pos.oeiizk.waw.pl

Aplikacje

1
Otwórz stronę
Platforma Obsługi Szkoleń (POS).

pos.oeiizk.waw.pl



Sklepik



Platforma obsługi
szkoleń

OEiizK

2
SZKOLENIA

Chcesz być na bieżąco,
zapisz się na Newsletter.

3
Wyszukaj szkolenie, skorzystaj
z filtrów i słów kluczowych.

SZUKAJ

Treść szukanej frazy

SZUKAJ

ANSOWANE

ZWIN FIKROWANIE ZA AWANSOWANE ^

Grupa szkoleń: ☐ Humaniści ☐ Informatycy ☐ Matematycy i przyrodnicy ☐ Nauczyciele najmłodszych ☐ Wszyscy

Poziom edukacyjny: ☐ p ☐ 1-3 ☐ 4-6 ☐ 7-8 ☐ PP

Forma szkolenia: ☐ stacjonarne ☐ online ☐ mieszane

OEiizK w Warszawie

DZIAŁ ORGANIZACJI SZKOLEŃ

Zapisy na szkolenia są prowadzone na platformie obsługi szkoleń i konferencji:

<http://pos.oeiizk.waw.pl>

szkolenia@oeiizk.waw.pl

tel.: 22 579 41 22

22 579 41 80

GLÓWNA SIEDZIBA

ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa

tel.: 22 579 41 00

fax: 22 579 41 70

OŚRODEK SZKOLENIOWY

ul. Nowogrodzka 73, 02-006 Warszawa

tel.: 22 626 83 90/91

fax: 22 626 92 50

