

Semestr zimowy 2021/22

oeiizk

Ośrodek Edukacji Informatycznej
i Zastosowań Komputerów
w Warszawie

<http://www.oeiizk.waw.pl>
sekretariat@oeiizk.waw.pl
<https://pos.oeiizk.waw.pl>
szkolenia@oeiizk.waw.pl

30 lat
oeiizk

Publiczna placówka doskonalenia nauczycieli

Organ prowadzący: Samorząd Województwa Mazowieckiego

Akredytacja: Mazowieckiego Kuratora Oświaty

Nadajemy nową wartość uczeniu się i nauczaniu

Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie jest publiczną placówką doskonalenia nauczycieli prowadzoną przez Samorząd Województwa Mazowieckiego. Zadaniem Ośrodka jest doskonalenie i wspomaganie nauczycieli wszystkich typów szkół w zakresie kształcenia informatycznego i edukacyjnych zastosowań technologii informacyjno-komunikacyjnych.

Rok 2021 jest dla nas bardzo ważny, bowiem obchodzimy 30-lecie istnienia Ośrodka. Działamy od 1991 roku i od początku uczestniczymy we wszystkich ważnych programach i przedsięwzięciach o zasięgu ogólnopolskim oraz wojewódzkim, które miały znaczenie dla rozwoju edukacji informatycznej i szkolnych zastosowań technologii informacyjno-komunikacyjnych. W czasie 30-letniej działalności zespół nauczycieli konsultantów przeprowadził wiele tysięcy szkoleń komputerowych, blisko tysiąc pięćset seminariów, warsztatów i konferencji.

[Zapraszamy do korzystania z naszej oferty!](#)



Zapraszamy na szkolenia

Zapraszamy nauczycieli wszystkich poziomów edukacyjnych do zapoznania się z naszą ofertą na pierwszy semestr roku szkolnego 2021/22. Oferowane szkolenia zostały podzielone ze względu na nauczany przedmiot:



informatycy,



humaniści,



nauczyciele najmłodszych,



doradcy metodyczni
i dyrektorzy,



matematycy i przyrodnicy,



wszyscy nauczyciele.

Przy każdym szkoleniu jest podana informacja określająca poziom edukacyjny:

przedszkole	P		
szkoła podstawowa – klasy	1-3	4-6	7-8
szkoła ponadpodstawowa	PP		

Zapraszamy do zapisów na Platformie Obsługi Szkoleń (POS):

<https://pos.oeiizk.waw.pl>



Platforma obsługi
szkoleń

Szkolenia realizujemy w większości w formie zdalnej, część zajęć odbywa się w postaci spotkań synchronicznych za pośrednictwem wybranego komunikatora.



Szkolenia – Informatycy

Zapraszamy na szkolenia w zakresie programowania w językach: Scratch, Python, C++, Microsoft Small Basic i JavaScript. Zachęcamy do nauki algorytmiki i programowania w różnych środowiskach w zależności od zainteresowań i potrzeb.

PPYT Wstęp do programowania w Pythonie (7-8, PP)

15 stacjonarnych + 5 online

PGZP Grafika żółwia w Pythonie (4-6, 7-8)

20 online, w tym 15 synchronicznie

PGZ1 Python cz. 1.1 – grafika żółwia (4-6, 7-8)

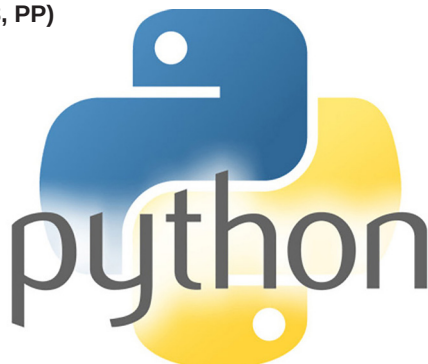
20 online

PGZ2 Python cz. 1.2 – grafika żółwia (4-6, 7-8)

20 online

PPA1 Python cz. 2.1 – algorytmika (7-8, PP)

20 online



PLOG Przygotowanie do konkursu Logia (4-6, 7-8)

20 online, w tym 12 synchronicznie

Webinaria z Pythonem (4 * 2 godz.)

- Grafika 3D w Pythonie
- Tworzenie gier w Pygame Zero
- Automatyzacja pracy z Pythonem
- Grafika i Python



PCPW Wstęp do programowania w C++ (7-8, PP)

20 online



Szkolenia – Informatycy

PSNP Piękno i radość programowania w Snapie (7-8, PP)

12 online

PSIW Sztuczna inteligencja w programowaniu wizualnym (7-8, PP)

15 online

PAPI AppInventor – tworzenie aplikacji mobilnych (7-8, PP)

10 online

PSBA Microsoft Small Basic (1-3, 4-6)

24 online

Spotkania ze Scratchem (4 * 2 godz.)

- Scratch dla najmłodszych
- Rysujemy ze Scratchem
- Gry matematyczne
- Rozszerzenia Scratcha



PSQ1 Tworzenie baz danych w SQL cz. 1 (PP)

20 online

PSQ2 Tworzenie baz danych w SQL cz. 2 (PP)

20 online

PARA Pierwsze kroki z Arduino (4-6, 7-8)

20 stacjonarnych

PARB Budujemy z Arduino (7-8, PP)

20 stacjonarnych



Szkolenia – Informatycy

Zachęcamy do udziału w sieci współpracy i samokształcenia dla nauczycieli informatyki:

* **PSMA Matura z informatyki**

Cykliczne spotkania poświęcone tematyce maturalnej będą okazją do podzielenia się doświadczeniami w pracy z uczniami zainteresowanymi maturą z informatyki. Poruszymy m.in. problemy związane ze zmianami w egzaminie maturalnym od roku 2023.

Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>

Zapraszamy nauczycieli szkół m.st. Warszawy do udziału w projekcie **Warszawa programuje!** realizowanym od 2015 roku przez Warszawskie Centrum Innowacji Edukacyjno-Społecznych i Szkoleń oraz Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.

W tym roku szkolnym proponujemy następujące szkolenia:

- * **PEWS Warszawa programuje w klasach 1-3 (P, 1-3)**
12 stacjonarnych + 12 online
- * **PWSM Matematyka ze Scratchem (4-6, 7-8)**
24 online, w tym 12 synchronicznie
- * **PWRS Scratch z dodatkowymi rozszerzeniami (4-6, 7-8)**
24 online, w tym 12 synchronicznie
- * **PWGY Tworzymy gry w języku Python (7-8, PP)**
24 online, w tym 12 synchronicznie
- * **PW3D Projektujemy grafikę 3D (7-8, PP)**
24 online, w tym 12 synchronicznie



Strona projektu: <http://wp.oeiizk.waw.pl>



Szkolenia – Nauczyciele najmłodszych

Szkolenia dotyczące wykorzystania TIK w edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej dedykujemy wszystkim nauczycielom pracującym z najmłodszymi uczniami. Pokażemy na nich jak stosować komputery do nauki i do zabawy oraz jak wykorzystać TIK w sposób mądry i kreatywny w czasie różnych zajęć, nie tylko edukacji informatycznej.

NZA1 Zajęcia z komputerem w klasie 1 (P, 1-3)

10 online

NZA2 Zajęcia z komputerem w klasie 2 (P, 1-3)

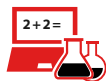
10 online

NZA3 Zajęcia z komputerem w klasie 3 (P, 1-3)

10 online



Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>



Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

Nauczycieli matematyki zapraszamy do zapoznania się z **Graspable Math**, interaktywnym narzędziem cyfrowym pozwalające na nowatorskie nauczanie algebry, które można zintegrować z **Google Classroom** i **GeoGebra**. Zapraszamy także nauczycieli matematyki ze szkół ponadpodstawowych, którzy chcieliby poznać bezpłatną platformę [teacherdesmos.com](https://www.teacherdesmos.com).

SDS Desmos – kalkulator graficzny online na lekcjach matematyki (PP)

15 online

SGEW Wstęp do GeoGebry (7-8, PP)

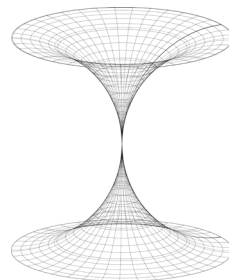
15 online

SGS1 Stereometria z GeoGebra cz. 1 (7-8, PP)

15 online

SGS2 Stereometria z GeoGebra cz. 2 (7-8, PP)

20 online



Zapraszamy nauczycieli przedmiotów przyrodniczych na szkolenia pokazujące różne sposoby wykorzystania TIK na lekcjach w szkole podstawowej i ponadpodstawowej. Szkolenia są prowadzone przez doświadczonych nauczycieli konsultantów z wieloletnią praktyką szkolną.

SARS Arkusz kalkulacyjny na lekcjach przedmiotów ścisłych (7-8, PP)

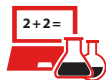
12 online

SCLP Cyfrowe laboratorium przyrodnicze (4-6, 7-8)

5 stacjonarnych + 10 online

SNAO Nauka obywatelska w nauczaniu przedmiotów przyrodniczych (4-6, 7-8, PP)

12 online



Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

SGES Geografia w sieci (4-6, 7-8, PP)

20 online

SPOS Przyrodniczy pokój zagadek (4-6, 7-8)

5 stacjonarnych

SGE1 Google Earth w praktyce szkolnej cz. 1 (4-6, 7-8, PP)

2 online

SGE2 Google Earth w praktyce szkolnej cz. 2 (4-6, 7-8, PP)

2 online

SGE3 Google Earth w praktyce szkolnej cz. 3 (4-6, 7-8, PP)

2 online

SISP Platformy GIS w edukacji geograficznej (4-6, 7-8, PP)

5 stacjonarnych lub 5 online

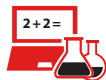
SMAG Metody aktywizujące i TIK w geografii (4-6, 7-8)

5 stacjonarnych lub 5 online

SGRO Źródła wiedzy geograficznej w szkole ponadpodstawowej (PP)

2 online





Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

SACH Aplikacje edukacyjne w nauczaniu chemii (7-8, PP)

10 online

SUCH Kluczowe umiejętności z chemii z TIK (4-6, 7-8)

5 online

SBDU TIK wsparciem dla nauczania dwujęzycznego biologii (4-6, 7-8, PP)

10 online

SDPP Dociekanie naukowe i TIK w projekcie biologicznym (4-6, 7-8, PP)

10 online

SEDO Eksperymentowanie przez dociekanie z TIK (4-6, 7-8, PP)

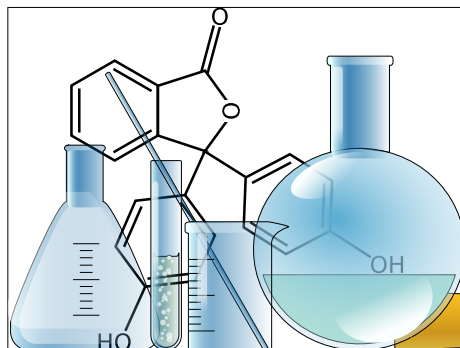
15 online

SAIO Modelowanie w arkuszu kalkulacyjnym (7-8, PP)

10 online, w tym 4 synchronicznie

SMLF Mobilne laboratorium fizyczne (7-8, PP)

5 online





Szkolenia – Humaniści

Narzędzia technologii informacyjnej i komunikacyjnej ukazują nowe sposoby doświadczania polskiego i ogólnoswiatowego dziedzictwa kulturowego oraz osiągnięć nauki. Zapraszamy do rozwijania kompetencji cyfrowych w zakresie korzystania z dostępnych e-zasobów, ich modyfikacji oraz tworzenia własnych, a także poznania i zastosowania nowych, eksperymentalnych technologii ważnych dla współczesnej edukacji społecznej i kulturowej.

WOGT Wirtualne Grand Tour (1-3, 4-6, 7-8, PP)

4 online

HNOB Narzędzia TIK do nauki języka obcego (1-3, 4-6, 7-8, PP)

4 online





Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

W naszej ofercie pojawiło się kilka szkoleń, które przedstawiają nowe narzędzia online np. Wakalet, Genally, ale także nowe podejścia do nauczania np. Design Thinking, Metoda 5E. Wiele szkoleń stawia na wsparcie nauczycieli w wykorzystaniu narzędzi TIK w przygotowywaniu ciekawych zajęć zarówno online, jak i stacjonarnych.

BPRA Prawo autorskie – co warto przekazać uczniom (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 online

WAWZ Nowe technologie a awans zawodowy (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

WDON Dobre praktyki w prowadzeniu zajęć online (1-3, 4-6, 7-8, PP)

1 online

WBED Zakładanie blogów edukacyjnych w Bloggerze (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

WANK Tworzenie i opracowywanie ankiet w szkole (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

15 online

WKLE Web 2.0 na lekcjach – wirtualne kolekcje (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WYCU Uczymy się w cyfrowych uniwersytetach (7-8, PP)

4 online

WWED Lekcje wideo z Edpuzzle (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online



Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

WEKR Tworzenie interaktywnych lekcji na platformie eKreda (1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online



WIZW Informacja zwrotna wsparta TIK (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

4 online

WTEO Tworzymy testy online (4-6, 7-8, PP)

20 online

WLAP Platforma LearningApps w pracy nauczyciela (1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WAKL Serwis Wakelet w edukacji (1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online



Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

WIWS Infografiki w szkole (1-3, 4-6, 7-8, PP)

15 online

WTUE Tworzymy i uczymy się z aplikacjami edukacyjnymi (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WRMP Reportaż multimedialny w projekcie edukacyjnym (4-6, 7-8, PP)

20 online

WEPI E-portfolio w pracy nauczyciela cz. 1 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WEPI E-portfolio w pracy nauczyciela cz. 2 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WKGS Tworzenie komunikatu graficznego w sieci (1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WFEO Realizacja filmów edukacyjnych w aplikacjach Web 2.0 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

15 online

WMYP Design Thinking z TIK w tle (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 stacjonarne + 5 online

WAON Angażujące lekcje nie tylko online (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

WFIT Zrób film – komórką, tabletem (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 online



Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

WTRA Tworzenie transmisji online – YouTube, OBS (1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 online

WG01 Edycja grafiki w programie online – PIXLR cz. 1 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online



WAD1 Audacity – edycja oraz tworzenie materiałów audio cz. 1 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online



OGÓLNOPOLSKI PROGRAM EDUKACYJNY

PREZESA URZĘDU OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH

„TWOJE DANE – TWOJA SPRAWA”

Zachęcamy do udziału w sieci współpracy i samokształcenia:

* **WSDO** Twoje dane – Twoja sprawa

Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>



Office 365 Education w szkole, domu oraz drodze!



Zapraszamy wszystkich zainteresowanych poznaniem najnowszych, bezpłatnych w zastosowaniach edukacyjnych narzędzi wchodzących w skład usługi Microsoft Office 365. Szczególną uwagę poświęcimy aplikacji Microsoft Teams, która sprawdza się doskonale podczas pracy i nauki zdalnej oraz wspierając tradycyjną naukę w szkolnych ławach.

W bieżącym roku szkolnym poszerzamy naszą ofertę szkoleń z Office 365 o szkolenia przedmiotowe (10 godz. online):

- * **SOGE** Microsoft 365 na lekcjach geografii (4-6, 7-8, PP)
- * **SOCF** Microsoft 365 na lekcjach chemii i fizyki (4-6, 7-8, PP)
- * **SOBI** Microsoft 365 na lekcjach biologii (4-6, 7-8, PP)

Więcej informacji na stronie <http://office365.oeiizk.edu.pl>



Bezpieczeństwo cyfrowe placówek oświatowych

Wspieramy

- * szkoły i placówki oświatowe we wzmacnianiu bezpieczeństwa informatycznego i informacyjnego,
- * nauczycieli w realizacji edukacji dla bezpieczeństwa, popularyzujemy przykłady dobrych praktyk,
- * dyrektorów szkół i placówek oświatowych w obszarze wykorzystania narzędzi cyfrowych w zarządzaniu, ze szczególnym uwzględnieniem usług w chmurze.



Organizujemy szkolenia, konferencje i webinaria na temat zastosowań TIK w realizacji zagadnień związanych z bezpieczeństwem dzieci i młodzieży w sieci, ochroną danych osobowych, tożsamości cyfrowej i prywatności.

Organizujemy współpracę między szkołami, w formie sieci współpracy i samokształcenia, w zakresie edukacji dla bezpieczeństwa i zdrowia.

Współpracujemy z instytucjami, uczelniami, placówkami edukacyjnymi wspierającymi bezpieczne funkcjonowanie szkół i placówek, w różnych obszarach.

Oferta wspomagania szkół

W roku szkolnym 2021/2022 proponujemy szkołom bezpłatną, kompleksową pomoc w wykorzystaniu technologii informacyjno-komunikacyjnych na lekcjach przedmiotów przyrodniczych. Plan wspomagania zostanie dostosowany do potrzeb Państwa placówki po zdiagnozowaniu mocnych i słabych stron w zakresie stosowania nowoczesnych technologii.

Nauczycielom przedmiotów przyrodniczych proponujemy:

- * Doskonalenie w zakresie stosowania TIK poprzez udział w szkoleniach przedmiotowych (biologia, fizyka, geografia, chemia, przyroda) prowadzonych przez nauczycieli konsultantów.
- * Udział nauczycieli konsultantów w spotkaniach zespołów przedmiotowych w Państwa szkole.
- * Indywidualne konsultacje w zakresie stosowania TIK na przedmiotach przyrodniczych.
- * Udział nauczycieli wraz z uczniami w lekcjach otwartych prowadzonych przez nauczycieli konsultantów OEIiZK (w zależności od sytuacji epidemiologicznej przewidujemy zmianę lekcji otwartych na zajęcia online).

Planujemy też udział zespołów uczniowskich Państwa szkoły w konkursie *Z technologią w świat nauki*, w ramach którego uczniowie opracowują projekt o tematyce przyrodniczej, wykorzystując nowoczesne technologie.

Warunkiem udziału szkoły w programie wspomagania jest podpisanie porozumienia o współpracy szkoły z Ośrodkiem Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie na rok szkolny 2021/2022.

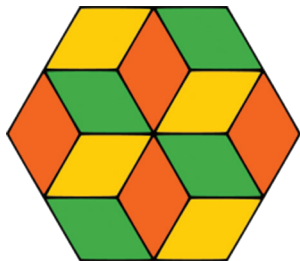
Więcej informacji można uzyskać w Dziale Organizacji Szkoleń:

szkolenia@oeiizk.waw.pl

tel.: (+48) 22 579 41 22



Konkursy



Konkurs Informatyczny **LOGIA** dla uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych województwa mazowieckiego jest konkursem przedmiotowym Mazowieckiego Kuratora Oświaty. Konkurs obejmuje i poszerza treści podstawy programowej przedmiotu Informatyka. Uczestnicy Konkursu rozwiązują test i zadania algorytmiczne w języku **Python** z zakresu grafiki żółwia, definiowania obliczeń oraz przetwarzania napisów i list. Program merytoryczny znajduje się na stronie konkursu.

Konkurs jest trzyetapowy, a etap szkolny odbędzie się od 4 do 24 listopada 2021 r.

Celem Konkursu jest:

- * ujawnianie i rozwijanie talentów informatycznych,
- * wspomaganie pracy szkół w zakresie wspierania rozwoju uczniów szczególnie uzdolnionych,
- * wyzwalanie twórczej postawy nauczycieli w poszukiwaniu odpowiednich metod i form pracy z uczniem zdolnym,
- * promowanie szkół, nauczycieli oraz uczniów szczególnie uzdolnionych,
- * wdrażanie uczniów do samokształcenia i przygotowanie ich do nauki w szkołach wyższego szczebla,
- * podniesienie poziomu kształcenia informatycznego w szkołach.

Zakres merytoryczny i bibliografia dotycząca wszystkich etapów Konkursu zostały ogłoszone i są dostępne na stronie konkursu <http://logia.oeiizk.waw.pl>

W dziale *Bank zadań* znajdziemy treści zadań archiwalnych konkursów Logia i miniLOGIA oraz omówienie rozwiązań niektórych z nich. Na platformie <http://konkursy.oeiizk.edu.pl> można wysłać rozwiązania zadań na automatyczną sprawdzarkę.

Konkursy

Zrób-My Nasz-Film. Historie zapisane w obrazie



Zapraszamy uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych województwa mazowieckiego do wzięcia udziału w V edycji Konkursu **Zrób-My Nasz-Film** „Historie zapisane w obrazie”. Celem konkursu jest zainspirowanie do tworzenia własnych opowieści, „filmowych portretów” oraz pokazanie różnorodności postrzegania rzeczywistości najbliższego środowiska.

Konkurs obejmuje dwie kategorie tematyczne:

- * dla szkół podstawowych (klasy V-VIII) „Filmowy wehikuł czasu – wczoraj, dziś, jutro”,
- * dla szkół ponadpodstawowych „Daleko i blisko – kaleidoskop faktów i wizji”.

Konkurs trwa od 12 października 2021 roku do 22 lutego 2022 roku. Dokładne informacje zostaną zamieszczone pod koniec września na stronie konkursu: <http://zrobmynaszfilm.blogspot.com>

Z technologią w świat nauki



W roku szkolnym 2021/22 zapraszamy do udziału w VII edycji konkursu **Z technologią w świat nauki**. Zadaniem zespołów uczniowskich uczestniczących w konkursie jest przygotowanie projektu edukacyjnego o tematyce przyrodniczej z zastosowaniem nowoczesnych technologii.

Konkurs rozpocznie się seminarium dla nauczycieli, w czasie którego oprócz inspiracji na pracę konkursową, przedstawimy szczegóły organizacyjne. Informacje o konkursie: <http://ppp.oeizk.waw.pl>

Będziemy starali się o objęcie obu konkursów patronatem Urzędu Marszałkowskiego Województwa Mazowieckiego i Mazowieckiego Kuratora Oświaty oraz wpisanie ich do „Wykazu zawodów wiedzy, artystycznych i sportowych” Mazowieckiego Kuratorium Oświaty punktowanych przy rekrutacji do szkół ponadpodstawowych.

TIK TO MY w ramach projektu „Lekcja:Enter” – edycja 2



Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie wraz z Mazowieckim Samorządowym Centrum Doskonalenia Nauczycieli zapraszają do udziału w szkoleniach realizowanych w ramach ogólnopolskiego Projektu „Lekcja:Enter”.

Organizujemy szkolenia, podczas których uczestnicy podniosą swoje kompetencje cyfrowe w zakresie korzystania z dostępnych e-zasobów, ich modyfikacji oraz tworzenia własnych (w tym na platformie epodreczniki.pl), a także rozwiną kompetencje metodyczne w zakresie korzystania z aktywnych metod nauczania. Nauczyciele informatyki otrzymają wsparcie w dydaktycznej realizacji zagadnień z zakresu rozumienia, analizowania, rozwiązywania problemów, programowania z wykorzystaniem komputera oraz innych urządzeń cyfrowych.

W ramach projektu organizowane są szkolenia następujących grup przedmiotowych:

- * edukacja wczesnoszkolna,
- * edukacja humanistyczna dla szkół podstawowych i ponadpodstawowych,
- * edukacja matematyczno-przyrodnicza dla szkół podstawowych i ponadpodstawowych,
- * edukacja artystyczna dla szkół podstawowych i ponadpodstawowych,
- * edukacja informatyczna dla szkół podstawowych i ponadpodstawowych.

Zajęcia dla nauczycieli informatyki organizowane są na poziomie podstawowym, zajęcia pozostałych grup przedmiotowych odbywają się w podziale na zespoły podstawowe i zaawansowane.

TIK TO MY w ramach projektu „Lekcja:Enter” – edycja 2

Prowadzimy obecnie nabór na zajęcia szkoleniowe, które będą realizowane od września 2021 roku do lutego 2022 roku. Osoby zainteresowane zapraszamy do zapoznania się z informacjami dostępnymi na stronie internetowej projektu w zakładce *Rekrutacja* (<https://tikatomy.oeiizk.edu.pl/rekrutacja>). Ze względu na realizację od września 2021 roku trzeciej, ostatniej już sesji szkoleniowej, zapraszamy szkoły do pilnego zgłaszania udziału w projekcie. Informacje organizacyjne, zasady rekrutacji szkół do projektu są dostępne na naszych stronach internetowych:

OEIIZK <https://www.oeiizk.waw.pl/dzialalnosc/projekty/tik-to-my/grant-tik-to-my-zapisy-szkol>

Stronie grantu TIK TO MY <https://tikatomy.oeiizk.edu.pl>

W oparciu o nasze wieloletnie doświadczenie wprowadzania narzędzi cyfrowych i aktywnych metod nauczania do praktyki dydaktycznej oraz nauczania informatyki zapraszamy nauczycieli i dyrektorów szkół do udziału w tym wyjątkowym projekcie, realizowanym obecnie w formie zdalnej. Wspólnie nadamy nową wartość uczeniu się i nauczaniu.

Udział w projekcie jest BEZPŁATNY! – zapraszamy do zapisów.



Fundacja

FRSI FUNDACJA
ROZWOJU
SPOŁECZEŃSTWA
INFORMACYJNEGO

INSTYTUT SPRAW
PUBLICZNYCH



Rzeczpospolita
Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



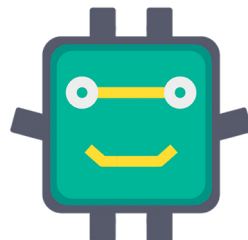
Projekt jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej, w ramach osi priorytetowej III – cyfrowe kompetencje społeczeństwa, działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych” w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014 – 2020.

Szczegółowe informacje o projekcie znajdują się na stronie: <https://lekcjaenter.pl>

Projekt Compus

Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie był partnerem w międzynarodowym projekcie **COMPUS – Komputer to my!**

W rezultacie projektu powstały dwie gry planszowe: MOON (Księżyc) i Archers of NAND (Łucznicy z Nand) oraz zestaw materiałów dydaktycznych Activity Book (Książka ćwiczeń). Wszystkie materiały są dostępne w języku polskim na stronie: <https://compus.deusto.es/pl>.



Gra MOON

W grze MOON gracze pomagają astronautom wylądować na Księżycu. Jednocześnie uczą się liczyć w systemie dwójkowym, doskonalić logiczne i matematyczne myślenie, wykonując operacje w procesorze komputera.



Na stronie <https://compus.deusto.es/pl/moon> można pobrać wersję gry MOON do druku oraz instrukcję. Można też zagrać online: <https://moon.deusto.es>

Projekt Compus

Gra Archers of NAND (Łucznicy z Nand)

Druga gra czerpie inspirację ze świata fantasy i ma na celu przygotowanie uczniów do korzystania z operatorów logicznych używanych w komputerowych bazach danych i językach programowania. Dolina Nand reprezentuje tabelę danych z siedmioma krainami.

Z pomocą łuczników i wojowników trzeba obronić dolinę przed nacierającymi hordami orków. Łucznicy strzelając do opanowanych przez orków terytoriów realizują operacje COUNT, LIKE, NOT, AND, OR i XOR. Od umiejętności ich zastosowania przez gracza zależy wynik gry.



Na stronie <https://compus.deusto.es/pl/nand> można pobrać wersję gry Łucznicy z Nand do druku oraz instrukcję.

Można również skorzystać z propozycji kilkunastu ćwiczeń dla uczniów zawartych w książeczce Activity Book, dostępnej w języku polskim (również do pobrania) pod adresem: <https://compus.deusto.es/pl/activity-book>.



Projekt FUTURE SPACE

Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie jest partnerem w projekcie międzynarodowym **Future Space** w ramach Programu Erasmus+ w akcji: Partnerstwa strategiczne na rzecz edukacji szkolnej. Konsorcjum projektowe opracowuje Program Szkół Kosmicznych oraz Ścieżki Karier Kosmicznych. Głównym celem działań jest rozszerzenie treści nauczania przedmiotów przyrodniczych o zagadnienia STEM (Science, Technology, Engineering i Mathematics) na poziomie szkół ponadpodstawowych oraz w edukacji nieformalnej. Opracowywany Program Szkół Kosmicznych zawiera praktyczne informacje dla szkół na temat organizacji zajęć i procesu nauczania. OEliZK jest odpowiedzialny m.in. za opracowanie metodyczne powstałych materiałów. Ośrodek przeprowadził szkolenia dla nauczycieli przedmiotów przyrodniczych, którzy w ramach Pilotażu Programu Szkół Kosmicznych wprowadzili dodatkową tematykę kosmiczną w czasie swoich zajęć z uczniami.



Partnerzy projektu z Polski, Holandii i Grecji:

- * Centrum Badań Kosmicznych PAN – koordynator
- * Polska Agencja Kosmiczna (POLSA)
- * Stichting National Centrum Voor Wetenschappen – en Technologicommunicatie (NEMO)
- * Kentro Diadosis Epistimon Kai Mouseio Technologias Idryma (NOESIS)
- * Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie

Szczegółowe informacje są dostępne na stronie projektu: <https://futurespaceproject.eu>

OEIiZK w mediach

Znajdź nas na 

<http://www.facebook.com/oeiizk>

 YouTube

<http://www.youtube.com/OEIiZKwWarszawie>

OEIiZK na czacie ► OTWÓRZ WYŚTĘPIE



Film z transmisji online - RODO w szkolnej ławce - ...



Film z transmisji online - Obowiązek informacyjny



Film z transmisji online - Monitoring wizyjny w szkole...



Wykład: "Sztuczna Inteligencja jako szansa i wyzwanie dla edu

145 wyświetleń • 1 miesiąc temu

Film z transmisji online.

Wykład prowadzi: dr Aleksandra Przeglasińska, Massachusetts Institute of Technology, Akademia Leona Koźmierskiego

Materiał został zrealizowany w ramach:

XVIII Konferencji Majowe Między w Warszawie - Edukacja, POKAZ WIĘCEJ

Zrób to sam z TIK



Zrób z telefonem
OEIiZK w Warszawie
Film, instruktaż po
komórkowego ora

Kwartalnik MERITUM

Co roku przygotowujemy 4 numer kwartalnika MERITUM poświęcony wykorzystaniu nowych technologii w edukacji.



OELiZK w mediach

Kwartalnik „W cyfrowej szkole”

Zachęcamy do zapoznania się z bezpłatnym kwartalnikiem wydawanym przez OELiZK. Pismo adresowane jest do wszystkich osób zainteresowanych szeroko rozumianym wykorzystaniem nowoczesnych technologii informacyjno-komunikacyjnych w edukacji. Kolejne numery w wersji elektronicznej są dostępne na stronie Ośrodka w dziale *Działalność | W cyfrowej szkole*.



Pracownia Edukacji Informatycznej i Kształcenia na Odległość

- * Wspomagamy pracę nauczycieli informatyki, szczególnie w zakresie prowadzenia zajęć z algorytmiki i programowania.
- * Uczymy analizowania i rozwiązywania problemów z życia codziennego z wykorzystaniem metod i narzędzi informatycznych.
- * Przygotowujemy pomoce i szkolenia dla nauczycieli informatyki dotyczące algorytmiki i programowania w językach Scratch, Python, Processing, C++, JavaScript.
- * Zajmujemy się sterowaniem obiektem na ekranie i eksperymentujemy z różnymi robotami (np. Ozobot, Dash and Dot), a także mikrokontrolerami (np. micro:bit, Arduino).
- * Uczymy wspomagania nauczania tradycyjnego elementami nauczania na odległość.
- * Organizujemy konkursy informatyczne i szkolenia online dla uczniów.

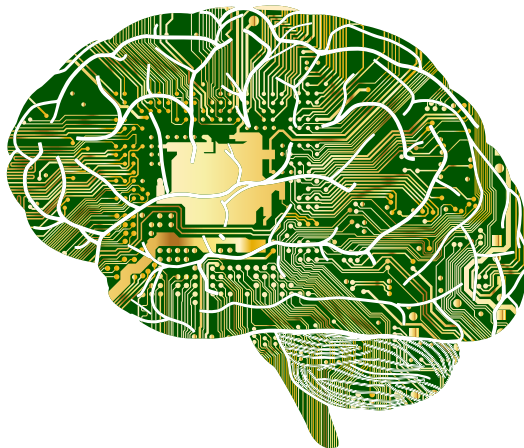
Kierownik pracowni: dr Katarzyna Olędzka

ul. Raszyńska 8/10, pokój 200

tel.: (+48) 22 579 41 20

<http://programowanie.oeiizk.edu.pl>

eiko@oeiizk.waw.pl



Pracownia Dydaktyki Cyfrowej

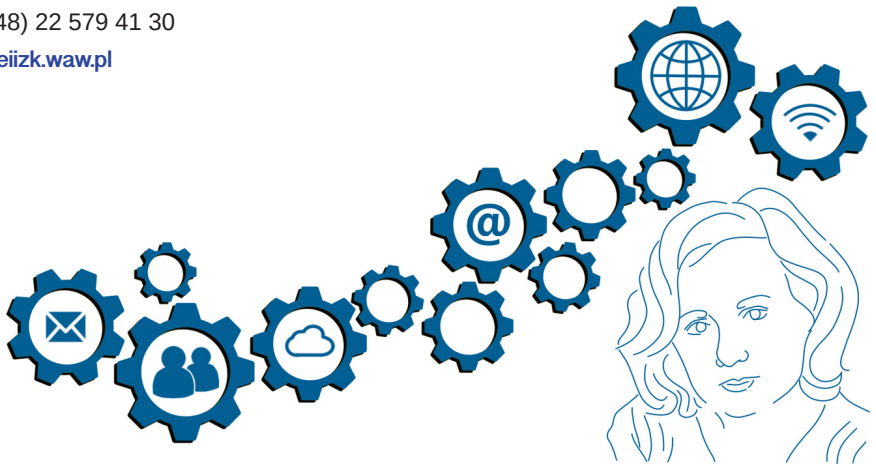
- * Przygotowujemy i prowadzimy szkolenia z zakresu zastosowań TIK w pracy nauczycieli różnych przedmiotów.
- * Pomagamy wszystkim nauczycielom, którzy chcą włączyć TIK do pracy dydaktycznej.
- * Dla uczniów proponujemy konkursy z wykorzystaniem nowych technologii.
- * Współpracujemy z instytucjami, uczelniami, placówkami edukacyjnymi związanymi z wykorzystaniem TIK w edukacji.
- * Organizujemy konferencje, warsztaty i inne formy wsparcia dla nauczycieli.
- * Pokazujemy, jak tworzyć i wykorzystywać nowoczesne media.
- * Wpieramy nauczycieli w mądrym i bezpiecznym stosowaniu TIK.

Kierownik pracowni: Dorota Janczak

ul. Raszyńska 8/10, pokój 201

tel.: (+48) 22 579 41 30

pdc@oeiizk.waw.pl



Pracownia Przedmiotów Przyrodniczych

Zajmujemy się zastosowaniem TIK w nauczaniu przedmiotów przyrodniczych:

- * szkolimy nauczycieli przedmiotów przyrodniczych,
- * tworzymy nowe opracowania dydaktyczne,
- * promujemy specjalistyczny sprzęt pomiarowy i oprogramowanie,
- * w ramach wspomagania szkół prowadzimy lekcje otwarte dla uczniów i ich nauczycieli,
- * współpracujemy z ośrodkami krajowymi i zagranicznymi w ramach różnych projektów edukacyjnych.



Kierownik pracowni: Anna Grzybowska

ul. Nowogrodzka 73, pokój 7

tel.: (+48) 22 626 83 90 wew. 107

<http://ppp.oeiizk.waw.pl>

ppp@oeiizk.waw.pl

Znajdź szkolenie i zapisz się

OEiizK

waw.pl

pos.oeiizk.waw.pl

Aplikacje

**Otwórz stronę
Platforma Obsługi Szkoleń (POS).**

pos.oeiizk.waw.pl



Sklepik



Platforma obsługi
szkoleń

OEiizK

SZKOLENIA

**Chcesz być na bieżąco,
zapisz się na Newsletter.**

**Wyszukaj szkolenie, skorzystaj
z filtrów i słów kluczowych.**

3

SZUKAJ

Treść szukanej frazy

SZUKAJ

ANSOWANE

ZWIN FIKROWANIE ZA AWANSOWANE ^

Grupa szkoleń: ☐ Humaniści ☐ Informatycy ☐ Matematycy i przyrodnicy ☐ Nauczyciele najmłodszych ☐ Wszyscy

Poziom edukacyjny: ☐ p ☐ 1-3 ☐ 4-6 ☐ 7-8 ☐ PP

Forma szkolenia: ☐ stacjonarne ☐ online ☐ mieszane

OEiZK w Warszawie

DZIAŁ ORGANIZACJI SZKOLEŃ

Zapisy na szkolenia są prowadzone na platformie obsługi szkoleń i konferencji:

<http://pos.oeiizk.waw.pl>

szkolenia@oeiizk.waw.pl

tel.: (+48) 22 579 41 22

(+48) 22 579 41 80

GLÓWNA SIEDZIBA

ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa

tel.: (+48) 22 579 41 00

fax: (+48) 22 579 41 70

OŚRODEK SZKOLENIOWY

ul. Nowogrodzka 73, 02-006 Warszawa

tel.: (+48) 22 626 83 90/91

fax: (+48) 22 626 92 50

