

oeiizk

Ośrodek Edukacji Informatycznej
i Zastosowań Komputerów
w Warszawie

<https://www.oeiizk.waw.pl>

oeiizk@oeiizk.waw.pl

<https://pos.oeiizk.waw.pl>

szkolenia@oeiizk.waw.pl

Publiczna placówka doskonalenia nauczycieli

Organ prowadzący: Samorząd Województwa Mazowieckiego

Akredytacja Mazowieckiego Kuratora Oświaty

Nadajemy nową wartość uczeniu się i nauczaniu

Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie jest publiczną placówką doskonalenia nauczycieli prowadzoną przez Samorząd Województwa Mazowieckiego. Zadaniem Ośrodka jest doskonalenie i wspomaganie nauczycieli wszystkich typów szkół w zakresie kształcenia informatycznego i edukacyjnych zastosowań technologii informacyjno-komunikacyjnych.

Działamy od 1991 roku i od początku uczestniczymy we wszystkich ważnych programach i przedsięwzięciach o zasięgu ogólnopolskim oraz wojewódzkim, które miały znaczenie dla rozwoju edukacji informatycznej i szkolnych zastosowań technologii informacyjno-komunikacyjnych. W czasie ponad 30-letniej działalności zespół nauczycieli konsultantów przeprowadził wiele tysięcy szkoleń komputerowych, seminariów, warsztatów i konferencji.

Zapraszamy do korzystania z naszej oferty!



Zapraszamy na szkolenia

Zapraszamy nauczycieli wszystkich poziomów edukacyjnych do zapoznania się z naszą ofertą na drugi semestr roku szkolnego 2022/23. Oferowane szkolenia zostały podzielone ze względu na nauczany przedmiot:



informatycy,



humaniści,



nauczyciele najmłodszych,



doradcy metodyczni
i dyrektorzy,



matematycy i przyrodnicy,



wszyscy nauczyciele.

Przy każdym szkoleniu jest podana informacja określająca poziom edukacyjny:

przedszkole

P

szkoła podstawowa – klasy

1-3

4-6

7-8

szkoła ponadpodstawowa

PP

Zapraszamy do zapisów na Platformie Obsługi Szkoleń (POS):

<https://pos.oeiizk.waw.pl>



Platforma obsługi
szkoleń



Szkolenia – Informatycy

Zapraszamy na szkolenia w zakresie programowania m.in. w językach: Scratch, Python, C++, Microsoft Small Basic. Zachęcamy do nauki algorytmiki i programowania w różnych środowiskach w zależności od zainteresowań i potrzeb.

PGZ1 Grafika żółwia w Pythonie cz. 1.1 (4-6, 7-8)

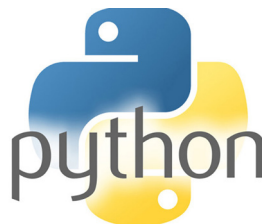
godziny: 20 online, w tym 15 synchronicznie

PP00 Oswajamy Pythona cz. 2.0 (7-8, PP)

godziny: 15 stacjonarnych + 5 online

PP01 Oswajamy Pythona cz. 2.1 (7-8, PP)

godziny: 20 online



PSKA Programowanie w Scratchu z wykorzystaniem kamery (4-6, 7-8, PP)

godziny: 15 online, w tym 9 synchronicznie

PK0D Tworzenie gier 3D w środowisku Kodu Game Lab (1-3, 4-6, 7-8)

godziny: 10 online, w tym 6 synchronicznie

PPBA Visual Basic w arkuszu kalkulacyjnym cz. 2 (PP)

godziny: 16 online, w tym 12 synchronicznie

PSQ1 Tworzenie baz danych w SQL cz. 1 (PP)

godziny: 20 online





Szkolenia – Informatycy

PARA Pierwsze kroki z Arduino (7-8, PP)

godziny: 10 stacjonarnych

PARB Budujemy z Arduino (7-8, PP)

godziny: 10 stacjonarnych



AUTODESK Tinkercad

Zachęcamy do udziału w sieci współpracy i samokształcenia dla nauczycieli informatyki:

* **PSMA** Matura z informatyki

Cykliczne spotkania poświęcone tematyce maturalnej będą okazją do podzielenia się doświadczeniami w pracy z uczniami przygotowującymi się do matury z informatyki. Poruszymy problemy związane z analizą i tworzeniem algorytmów oraz ich implementacją. Będziemy przetwarzać informacje oraz rozwiązywać zadania symulacyjne. Zajmiemy się także zagadnieniami bazodanowymi. Przeanalizujemy podstawę programową i wymagania egzaminacyjne. Omówimy m.in. zadania z matury z maja 2022 oraz matury próbnej z grudnia 2022 i zmiany obowiązujące od roku 2023.

* **PSOP** Spotkania z Pythonem

Spotkania dla nauczycieli szkoły podstawowej i ponadpodstawowej zainteresowanych uczeniem programowania w języku Python. Będziemy mówili o klasycznych algorytmach realizowanych na lekcjach w szkole.

- **Wyszukiwanie, zliczanie i sortowanie**
- **Największy wspólny dzielnik**
- **Szyfrowanie i kodowanie**

Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>



Szkolenia – Informatycy

Zapraszamy nauczycieli szkół m. st. Warszawy do udziału w projekcie **Warszawa programuje!** realizowanym od 2015 roku przez Warszawskie Centrum Innowacji Edukacyjno-Społecznych i Szkoleń oraz Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.

W drugim semestrze w ramach projektu Warszawa programuje! proponujemy następujące szkolenia:

- * **PWGR** Grafika bitmapowa dla informatyków (4-6, 7-8, PP)
- * **PWPF** Tworzymy film na lekcjach informatyki (7-8, PP)
- * **PWMD** Projektujemy i drukujemy grafikę 3D (4-6, 7-8, PP)

Wszystkie szkolenia obejmują 12 godzin zajęć online synchronicznych i 12 godzin pracy własnej online. Przed spotkaniem synchronicznym jest praca samodzielna słuchacza. Jej wykonanie jest warunkiem przystąpienia do spotkania.

Strona projektu: <http://wp.oeiizk.waw.pl>





Szkolenia – Nauczyciele najmłodszych

Szkolenia dotyczące wykorzystania TIK w edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej dedykujemy wszystkim nauczycielom pracującym z najmłodszymi uczniami. Pokażemy na nich jak wykorzystywać komputery do nauki, zabawy i integracji oraz stosować TIK w sposób mądry i kreatywny w czasie różnych zajęć, nie tylko edukacji informatycznej.

NITI Integracja wsparta TIK (P, 1-3)

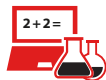
godziny: 14 online, w tym 4 synchronicznie

Zachęcamy także do zapoznania się z ofertą dla wszystkich nauczycieli, a szczególnie szkoleniami:

- * **WFIT** Zrób film – komórką, tabletem
- * **WAKL** Serwis Wakelet w edukacji
- * **WZGE** Zaczynamy pracę w Genially
- * **WFOK** Tworzenie fotokomiksów



Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>



Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

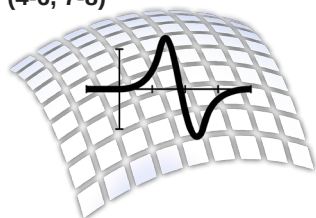
Nauczycieli matematyki zapraszamy na szkolenia dotyczące **GeoGebry** i **Genially**. Platforma **GeoGebra** posiada narzędzia umożliwiające przygotowanie różnych cyfrowych lekcji zawierających linki do zasobów w sieci Internet, aplety GeoGebry, pytania dotyczące lekcji. **Genially** umożliwia tworzenie interaktywnych pomocy dydaktycznych dla uczniów, również na lekcje matematyki.

SMSP Lekcje matematyki w chmurze w szkole podstawowej (4-6, 7-8)

godziny: 15 online

SMZG Matematyka z Genially (1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 25 online, w tym 2 synchronicznie



Zapraszamy nauczycieli przedmiotów przyrodniczych na szkolenia pokazujące różne sposoby wykorzystania TIK na lekcjach w szkole podstawowej i ponadpodstawowej. Szkolenia są prowadzone przez doświadczonych nauczycieli konsultantów z wieloletnią praktyką szkolną.

SISPa Platformy GIS w edukacji geograficznej (4-6, 7-8, PP)

godziny: 5 online

SPAD Padlet na przedmiotach przyrodniczych (4-6, 7-8, PP)

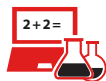
godziny: 2 synchronicznie

STGA Technologia informacyjna a gwałtowne zjawiska atmosferyczne (1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 8 online, w tym 6 synchronicznie

SMAG Metody aktywizujące i TIK w geografii (4-6, 7-8)

godziny: 5 stacjonarnych lub 5 online



Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

SNFI Technologia informacyjna w nauczaniu fizyki (4-6, 7-8, PP)

godziny: 15 online, w tym 1 synchronicznie

SACH Aplikacje edukacyjne w nauczaniu chemii (7-8, PP)

godziny: 10 online

SAPB Aplikacje przyrodnicze na terenowych lekcjach biologii (4-6, 7-8, PP)

godziny: 4 stacjonarne

SWEQ Metoda webquestu na przedmiotach przyrodniczych (4-6, 7-8, PP)

godziny: 20 online, w tym 2 synchronicznie

SG00 Narzędzia Google na przedmiotach przyrodniczych (4-6, 7-8, PP)

godziny: 15 online, w tym 2 synchronicznie

SOCF Microsoft 365 na lekcjach chemii i fizyki (4-6, 7-8, PP)

godziny: 10 online

SMAR Czym polecieć na Marsa? STEAM w akcji (4-6, 7-8)

godziny: 5 stacjonarnych

SPOZ Przyrodniczy pokój zagadek (4-6, 7-8)

godziny: 15 online, w tym 2 synchronicznie

SG0S Geologia w szkole – źródła materiałów (PP)

godziny: 2 synchronicznie

SMIO Podstawy mikroskopowania (4-6, 7-8)

godziny: 4 synchronicznie





Szkolenia – Humaniści

Zapraszamy nauczycieli przedmiotów humanistycznych na warsztaty, podczas których będą poruszane zagadnienia dotyczące:

- * narzędzi wspierających tworzenie cyfrowych opowieści, komunikację, współpracę i wymianę doświadczeń
- * wiedzy i pasji poznawania świata
- * form pracy w zróżnicowanych kulturowo środowiskach
- * roli mediów oraz ich wpływ na zachowania i postawy ludzi

Prezentowane przykłady będzie można wykorzystać między innymi na lekcjach historii, plastyki, języka polskiego, języka angielskiego.

HD00 Z TIK dookoła świata (4-6, 7-8, PP)

godziny: 15 online, w tym 3 synchronicznie

HCID Cyfrowa podróż z idolami (4-6, 7-8, PP)

godziny: 20 online, w tym 3 synchronicznie

HD05 Dokąd idziesz i skąd (4-6, 7-8, PP)

godziny: 2 synchronicznie



Zapraszamy także na szkolenia:

WRMP Reportaż multimedialny w projekcie edukacyjnym

WZGE Zaczynamy pracę w Genially

WIWS Infografiki w szkole



Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

Zachęcamy do udziału w szkoleniach związanych z programem *Laboratoria przyszłości* oraz ze wsparciem uczniów z doświadczeniem migracji. Zapraszamy także na szkolenia przedstawiające popularne narzędzia (Wakalet, Genially, Liveworksheets, Canva, Sway, Flip) oraz nowoczesne podejście do nauczania.

WUMI Praca z uczniem z doświadczeniem migracji wsparta TIK (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 14 online, w tym 4 synchronicznie

BPRA Prawo autorskie – co warto przekazać uczniom (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 5 online

WAWZ Nowe technologie a awans zawodowy (1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 10 online

WPRO Tworzenie materiałów promocyjnych szkoły (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 15 online

WCAG Dostępność cyfrowa w szkole (1-3, 4-6, 7-8, PP)

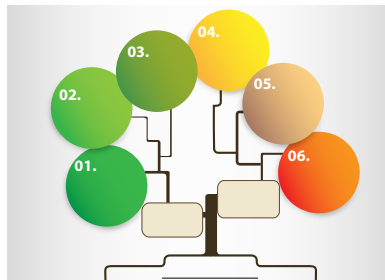
godziny: 15 online, w tym 12 synchronicznie

WDON Dobre praktyki w prowadzeniu zajęć online (1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 1 synchronicznie

WIWS Infografiki w szkole (1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 15 online, w tym 3 synchronicznie





Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

WEP1 E-portfolio w pracy nauczyciela cz. 1 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 20 online, w tym 3 synchronicznie

WEP2 E-portfolio w pracy nauczyciela cz. 2 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 20 online, w tym 3 synchronicznie

WD3D Obsługa drukarki 3D (4-6, 7-8, PP)

godziny: 3 stacjonarne

WG3D Modelowanie 3D od podstaw (4-6, 7-8, PP)

godziny: 12 online, w tym 6 synchronicznie

WRMP Reportaż multimedialny w projekcie edukacyjnym (4-6, 7-8, PP)

godziny: 20 online, w tym 3 synchronicznie

WWED Lekcje wideo z Edpuzzle (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 10 online

WSTK Pivot Animator – tworzenie animacji 2D (4-6, 7-8, PP)

godziny: 6 online

WDA1 Montaż filmów w DaVinci Resolve oraz praca w studio – cz. 1 (1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 5 stacjonarnych + 10 synchronicznie

WDA2 Montaż filmów w DaVinci Resolve oraz praca w studio – cz. 2 (1-3, 4-6, 7-8, PP)

godziny: 10 synchronicznie

WNER Nearpod – jedna aplikacja wiele narzędzi (4-6, 7-8, PP)

godziny: 12 online, w tym 4 synchronicznie



Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

WOH1 Office 365 w pracy zdalnej, hybrydowej i stacjonarnej, cz. I (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)
godziny: 30 online

WOH2 Office 365 w pracy zdalnej, hybrydowej i stacjonarnej, cz. II (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)
godziny: 20 online

WAR1 Arkusz kalkulacyjny w szkole (4-6, 7-8, PP)
godziny: 20 online, w tym 15 synchronicznie

WAKL Serwis Wakelet w edukacji (1-3, 4-6, 7-8, PP)
godziny: 20 online, w tym 5 synchronicznie

WZGE Zaczynamy pracę z Genially (1-3, 4-6, 7-8, PP)
godziny: 15 online, w tym 3 synchronicznie

WFOK Tworzenie fotokomiksów (1-3, 4-6, 7-8, PP)
godziny: 10 online, w tym 4 synchronicznie

WPOD Podcasty, audycje i audiobooki (1-3, 4-6, 7-8, PP)
godziny: 10 online, w tym 4 synchronicznie

WGO1 Edycja grafiki w programie online – PIXLR cz. 1 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)
godziny: 10 online

WFIT Zrób film – komórką, tabletem (1-3, 4-6, 7-8, PP)
godziny: 5 synchronicznie

WFIL Montaż filmu, własnego instruktażu (1-3, 4-6, 7-8, PP)
godziny: 5 synchronicznie



Szkolenia – Wszyscy nauczyciele



OGÓLNOPOLSKI PROGRAM EDUKACYJNY
PREZESA URZĘDU OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH

„TWOJE DANE – TWOJA SPRAWA”

Nauczycieli zainteresowanych ochroną danych osobowych i cyberzagrożeniami zapraszamy na cykliczne spotkania webinarowe w ramach sieci:

*** WSDO Twoje dane – Twoja sprawa**

Prezentujemy źródła działań edukacyjnych, wskazując jak narzędzia TIK pomagają w realizacji zagadnień związanych z bezpieczeństwem w sieci – przykłady dobrych praktyk.

Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>



Office 365 Education w szkole, domu oraz drodze!



Zapraszamy wszystkich nauczycieli zainteresowanych poznaniem narzędzi wchodzących w skład usługi Microsoft Office 365 oraz wykorzystaniem ich na lekcji.

Bezpłatny Office 365 (1-3, 4-6, 7-8, PP) 4 * 5 godzin stacjonarnych

- * **WOE1** Wprowadzenie
- * **WOE2** Notatki i materiały
- * **WOE3** Współpraca i dokumenty
- * **WOE4** Teams i administracja

Szkolenia przedmiotowe 10 godzin online, w tym 4 synchronicznie

- * **SOCF** Microsoft 365 na lekcjach chemii i fizyki (4-6, 7-8, PP)

Więcej informacji na stronie <http://office365.oeiizk.edu.pl>

Konferencja Majowe Mrozy w Warszawie

Zapraszamy nauczycieli wszystkich przedmiotów oraz etapów edukacyjnych, a także dyrektorów i innych pracowników instytucji oświatowych na konferencję **Majowe Mrozy w Warszawie & KASSK 2023**.



Majowe Mrozy
w Warszawie

& K@SSK

Spotkamy się **26 i 27 maja 2023** w Warszawie w siedzibie Ośrodka Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów przy ul. Nowogrodzkiej 73 oraz sąsiadujących z nim budynkach Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych przy ul. Koszykowej 86.



POLSKO-JAPONSKA
AKADEMIA TECHNIK
KOMPUTEROWYCH

Zapraszamy wszystkich zainteresowanych nowoczesną, wysokiej jakości edukacją, tych którzy pragną się rozwijać i poszukiwać nowych, skutecznych metod kształcenia. Proponujemy udział w ciekawych wykładach, spotkaniach warsztatowo – seminaryjnych, ćwiczeniach i panelach. Chcemy dać możliwość wymiany doświadczeń, dzielenia się wiedzą i praktyką, kontaktu z najnowocześniejszą technologią, spotkań z profesjonalistami i z ekspertami. Tematem przewodnim tegorocznej edycji jest:

Nasz cyfrowy świat. Społeczeństwo. Człowiek. Edukacja

Więcej informacji wkrótce na stronie konferencji:

<https://mrozy.oeiizk.edu.pl>

Oferta wspomagania szkół – przyrodnicy

W roku szkolnym 2022/2023 proponujemy szkołom bezpłatną, kompleksową pomoc w wykorzystaniu technologii informacyjno-komunikacyjnych na lekcjach przedmiotów przyrodniczych.

Nauczycielom przedmiotów przyrodniczych proponujemy:

- * Doskonalenie w zakresie stosowania TIK poprzez udział w szkoleniach przedmiotowych (biologia, fizyka, geografia, chemia, przyroda) prowadzonych przez nauczycieli konsultantów.
- * Indywidualne konsultacje w zakresie stosowania TIK na przedmiotach przyrodniczych.
- * Udział nauczycieli wraz z uczniami w lekcjach otwartych z przedmiotów przyrodniczych, prowadzonych przez nauczycieli konsultantów OEIiZK.
- * Udział nauczycieli konsultantów w spotkaniach zespołów przedmiotowych w Państwa szkole.

Warunkiem udziału szkoły w programie wspomagania jest podpisanie porozumienia o współpracy szkoły z Ośrodkiem Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie na rok szkolny 2022/2023.

Zapraszamy również do udziału w lekcjach otwartych szkoły, w których jest wielu uczniów z Ukrainy. Proponujemy dla takich klas udział w lekcjach otwartych w ramach programu „MaKI – Mazowieckie Kluby Integracyjne”. W czasie tych lekcji uczniowie nie tylko się uczą, ale również dobrze się bawią i integrują ze sobą.

Więcej informacji można uzyskać w Dziale Organizacji Szkoleń:

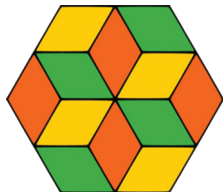
szkolenia@oeiizk.waw.pl

tel.: 22 579 41 22



Konkursy

LOGIA 23



III etap Konkursu Informatycznego LOGIA dla uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych województwa mazowieckiego odbędzie się 22 marca 2023 roku. Zapraszamy zainteresowanych udziałem w kolejnych edycjach konkursu do zapoznania się z zadaniami archiwalnymi (dział Bank zadań na stronie <https://logia.oeiizk.waw.pl>).

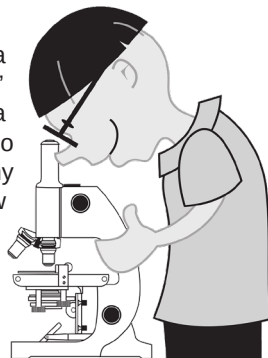
Na platformie <https://konkursy.oeiizk.edu.pl> można wysyłać rozwiązania zadań na automatyczną sprawdzarkę.

Z technologią w świat nauki



uczniowskich jest przygotowanie projektu edukacyjnego o tematyce przyrodniczej z zastosowaniem nowoczesnych technologii.

W roku szkolnym 2022/23 trwa VIII edycja konkursu „Z technologią w świat nauki” pod patronatem Marszałka Województwa Mazowieckiego oraz Mazowieckiego Kuratora Oświaty. Konkurs został zgłoszony do umieszczenia na liście konkursów punktowanych przy rekrutacji do szkół ponadpodstawowych. Zadaniem zespołu przygotowującego projektu edukacyjnego



Szczegółowe informacje są dostępne pod adresem <https://ppp.oeiizk.waw.pl/konkurs>

W maju 2023 roku planujemy uroczyste podsumowanie konkursu.

Mazowsze dla Ukrainy: Mazowieckie Kluby Integracyjne

Mazowieckie Kluby Integracyjne (MaKI) to inicjatywa będąca częścią projektu Samorządu Województwa Mazowieckiego „Mazowsze dla Ukrainy” wspierającego nauczycieli mazowieckich szkół w pracy na rzecz integracji uczniów polskich i ukraińskich.



Mazowieckie Kluby Integracyjne
Мазовецькі інтеграційні клуби

MaKI w OEIiZK to lekcje otwarte organizowane dla uczniów ukraińskich i polskich. Ich celem jest nie tylko proponowanie atrakcyjnych zajęć, ale także inspiracja nauczycieli, którzy te lekcje obserwują. Nasze propozycje obejmują aktywności, które mają zadbać o integrację uczniów, wspierać edukację kulturową i językową, angażować twórczo oraz zachęcać do nauki z wykorzystaniem nowych technologii.

Tematyka zajęć otwartych dotyczy różnych zagadnień – poczynając od nauk przyrodniczych, przez poznanie naszego regionu, edukację międzykulturową, aż po programowanie.

Serdecznie zapraszamy szkoły województwa mazowieckiego.

Szczegółowych informacji o zasadach współpracy ze szkołami oraz o zajęciach dla uczniów w ramach projektu MaKI udziela Dział Organizacji Szkoleń: szkolenia@oeiizk.waw.pl

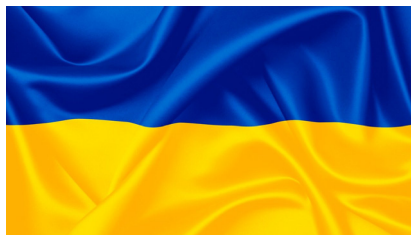
Mazowsze dla Ukrainy: Mazowieckie Kluby Integracyjne

Tematyka migracji i integracji pojawia się także na szkoleniach dla nauczycieli:

- * **NITI** Integracja wsparta TIK
- * **WUMI** Praca z uczniem z doświadczeniem migracji wsparta TIK

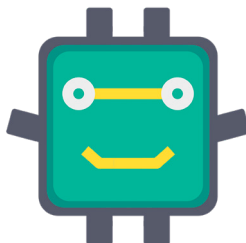
Zachęcamy również do udziału w następujących szkoleniach:

- * **HD00** Z TIK dookoła świata
- * **HCID** Cyfrowa podróż z idolami
- * **HD0S** Dokąd idziesz i skąd
- * **PWPF** Warszawa programuje! Tworzymy film na lekcjach informatyki
- * **PSKA** Programowanie w Scratchu z wykorzystaniem kamery
- * **PKOD** Tworzenie gier 3D w środowisku Kodu Game Lab
- * **WE1** E-portfolio w pracy nauczyciela
- * **WZGE** Zaczynamy pracę w Genially
- * **WIWS** Infografiki w szkole
- * **WFOK** Tworzenie fotokomiksów
- * **WPOD** Podcasty, audycje i audiobooki
- * **WFIT** Zrób film - komórką, tabletem
- * **WPOD** Podcasty, audycje i audiobooki



Gry edukacyjne

Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie był partnerem w międzynarodowych projektach **COMPUS – Komputer to my!** oraz **Future Space**.



Koordynatorem projektu **COMPUS – Komputer to my!** był Uniwersytet Deusto w Bilbao, a pozostałymi partnerami były: Fatima Educational Foundation, AGR Priority oraz Ferdinand I Secondary School. Głównym celem projektu było szerzenie idei myślenia komputacyjnego poprzez gry planszowe. Zostały opracowane gry edukacyjne „Moon” oraz „Łuczniczki z NAND”.



Projekt **Future Space** (<https://futurespaceproject.eu>) był koordynowany przez Centrum Badań Kosmicznych PAN, pozostałymi partnerami były: Polska Agencja Kosmiczna (POLSA), Stichting National Centrum Voor Wetenschaps – en Technologicomunicatie (NEMO) z Holandii i Kentro Diadosis Epistimon Kai Mouseio Technologias Idryma (NOESIS) z Grecji. Głównym celem działań było rozszerzenie treści nauczania przedmiotów przyrodniczych o zagadnienia STEM na poziomie szkół ponadpodstawowych oraz w edukacji nieformalnej. W ramach projektu opracowano scenariusze lekcji o tematyce kosmicznej (Program Szkół Kosmicznych) oraz grę edukacyjną „Kolonizacja Marsa – wyzwania i rozwiązania”.

Gra edukacyjna Kolonizacja Marsa – wyzwania i rozwiązania

Wyprawa na Marsa to dużo wyzwań i problemów, z którymi trzeba się zmierzyć na etapie przygotowań, podróży i podczas pobytu na Czerwonej Planecie. W trakcie zajęć uczestnicy w zespołach analizują i próbują rozwiązać multidyscyplinarne problemy związane z kolonizacją Marsa. Porównują wypracowane rozwiązania, sposób podejmowania decyzji i ich efekty. Zajęcia są opracowane dla grupy do 15 osób i trwają dwie godziny lekcyjne.

Pierwotna wersja powstała w NOESIS (Saloniki, Grecja), a polska wersja gry w OEliZK. Zajęcia dla uczniów mogą być przeprowadzone przez pracowników OEliZK z wykorzystaniem naszych plansz i pomocy do gry w ramach lekcji otwartych. Zainteresowani nauczyciele mogą też samodzielnie przeprowadzić takie zajęcia na podstawie materiałów do pobrania ze strony <https://futurespaceproject.eu/rezultaty/rezultat-2>

W OEliZK można skorzystać ze szkolenia umożliwiającego zapoznanie z grą, sposobami jej prowadzenia i podsumowania, pomysłami na doskonalenie scenariusza. Uczestnik szkolenia może też samodzielnie wykonać część pomocy do gry z materiałów, które otrzyma na zajęciach.



OEIiZK w mediach

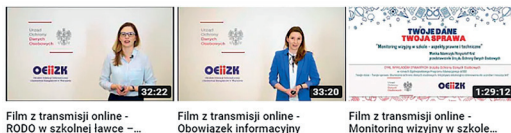
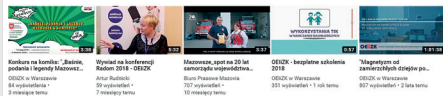
Znajdź nas na 

<http://www.facebook.com/oeiizk>

 YouTube

<http://www.youtube.com/OEIiZKwWarszawie>

OEIiZK na czacie ► OTWÓRZ WYŚTĘPIE



Wydawnictwo: "Sztuczna Inteligencja jako szansa i wyzwanie dla edukacji"

1:45 wyświetleni • 1 miesiąc temu

Film z transmisji online.

Wydawnictwo: dr Aleksandra Przeglasińska, Massachusetts Institute of Technology, Akademia Leona Koźmińskiego

Materiał został zrealizowany w ramach:
XVIII Konferencji Majowe Mitozy w Warszawie - Edukacja,
POKAŻ WIĘCEJ

Zrób to sam z TIK



Zrób z telefonem

Film, instrukcja po
komórkowego ora

Kwartalnik MERITUM

Co roku przygotowujemy jeden numer kwartalnika MERITUM poświęcony wykorzystaniu nowych technologii w edukacji.



OELiZK w mediach

Kwartalnik „W cyfrowej szkole”

Zachęcamy do zapoznania się z bezpłatnym kwartalnikiem wydawanym przez OELiZK. Pismo adresowane jest do wszystkich osób zainteresowanych szeroko rozumianym wykorzystaniem nowoczesnych technologii informacyjno-komunikacyjnych w edukacji. Kolejne numery w wersji elektronicznej są dostępne na stronie Ośrodka w dziale *Działalność | W cyfrowej szkole*.



Pracownia Edukacji Informatycznej i Kształcenia na Odległość

- * Wspomagamy pracę nauczycieli informatyki, szczególnie w zakresie prowadzenia zajęć z algorytmiki i programowania.
- * Uczymy analizowania i rozwiązywania problemów z życia codziennego z wykorzystaniem metod i narzędzi informatycznych.
- * Przygotowujemy pomoce i szkolenia dla nauczycieli informatyki dotyczące algorytmiki i programowania w językach Scratch, Python, C++, JavaScript, SQL, VBA.
- * Zajmujemy się sterowaniem obiektem na ekranie i eksperymentujemy z różnymi robotami (np. Ozobot, Dash and Dot), a także mikrokontrolerami (np. micro:bit, Arduino).
- * Uczymy wspomagania nauczania tradycyjnego elementami nauczania na odległość.
- * Organizujemy konkursy informatyczne i szkolenia online dla uczniów.

Kierownik pracowni: dr Katarzyna Olędzka

ul. Raszyńska 8/10, pokój 200

tel.: 22 579 41 02

<http://programowanie.oeiizk.edu.pl>

eiko@oeiizk.waw.pl



Pracownia Dydaktyki Cyfrowej

- * Przygotowujemy i prowadzimy szkolenia z zakresu zastosowań TIK w pracy nauczycieli różnych przedmiotów.
- * Pomagamy wszystkim nauczycielom, którzy chcą włączyć TIK do pracy dydaktycznej.
- * Dla uczniów proponujemy konkursy z wykorzystaniem nowych technologii.
- * Współpracujemy z instytucjami, uczelniami, placówkami edukacyjnymi związanymi z wykorzystaniem TIK w edukacji.
- * Organizujemy konferencje, warsztaty i inne formy wsparcia dla nauczycieli.
- * Pokazujemy, jak tworzyć i wykorzystywać nowoczesne media.
- * Wpieramy nauczycieli w mądrym i bezpiecznym stosowaniu TIK.

Kierownik pracowni: Dorota Janczak

ul. Raszyńska 8/10, pokój 201

tel.: 22 579 41 30

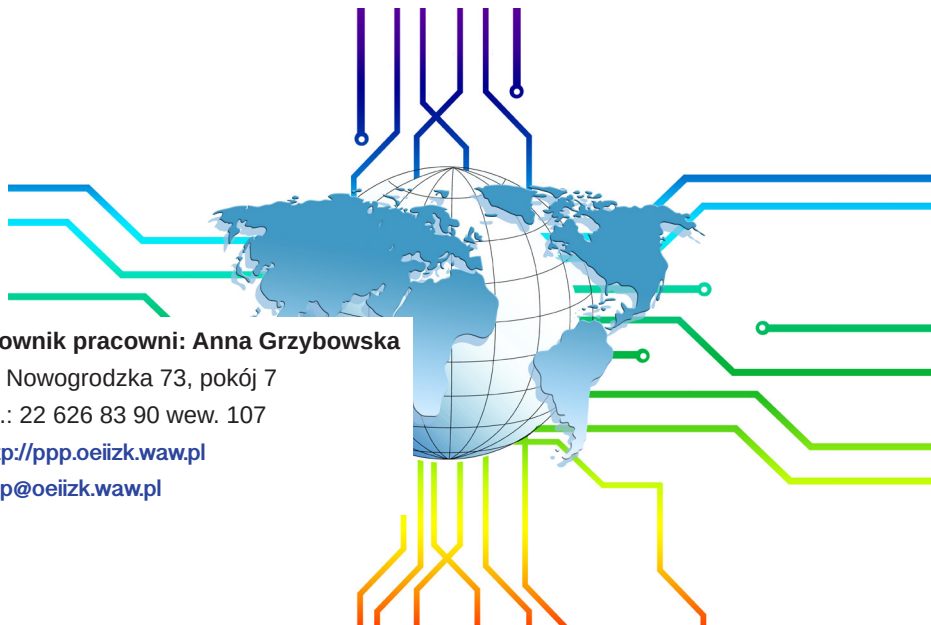
pdc@oeiizk.waw.pl



Pracownia Przedmiotów Przyrodniczych

Zajmujemy się zastosowaniem TIK w nauczaniu przedmiotów przyrodniczych:

- * szkolimy nauczycieli przedmiotów przyrodniczych,
- * tworzymy nowe opracowania dydaktyczne,
- * promujemy specjalistyczny sprzęt pomiarowy i oprogramowanie,
- * prowadzimy lekcje otwarte dla uczniów i ich nauczycieli,
- * współpracujemy z ośrodkami krajowymi i zagranicznymi w ramach różnych projektów edukacyjnych.



Kierownik pracowni: Anna Grzybowska

ul. Nowogrodzka 73, pokój 7

tel.: 22 626 83 90 wew. 107

<http://ppp.oeiizk.waw.pl>

ppp@oeiizk.waw.pl

Znajdź szkolenie i zapisz się

OEiizK

waw.pl

pos.oeiizk.waw.pl

Aplikacje

**Otwórz stronę
Platforma Obsługi Szkoleń (POS).**

pos.oeiizk.waw.pl



Sklepik



Platforma obsługi
szkoleń

OEiizK

SZKOLENIA

**Chcesz być na bieżąco,
zapisz się na Newsletter.**

**Wyszukaj szkolenie, skorzystaj
z filtrów i słów kluczowych.**

3

SZUKAJ

Treść szukanej frazy

SZUKAJ

ANSOWANE

ZWIN FIKROWANIE ZA AWANSOWANE ^

Grupa szkoleń: ☐ Humaniści ☐ Informatycy ☐ Matematycy i przyrodnicy ☐ Nauczyciele najmłodszych ☐ Wszyscy

Poziom edukacyjny: ☐ p ☐ 1-3 ☐ 4-6 ☐ 7-8 ☐ PP

Forma szkolenia: ☐ stacjonarne ☐ online ☐ mieszane

OEiZK w Warszawie

DZIAŁ ORGANIZACJI SZKOLEŃ

Zapisy na szkolenia są prowadzone na platformie obsługi szkoleń i konferencji:

<http://pos.oeiizk.waw.pl>

szkolenia@oeiizk.waw.pl

tel.: 22 579 41 22

22 579 41 80

GLÓWNA SIEDZIBA

ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa

tel.: 22 579 41 00

fax: 22 579 41 70

OŚRODEK SZKOLENIOWY

ul. Nowogrodzka 73, 02-006 Warszawa

tel.: 22 626 83 90/91

fax: 22 626 92 50

