

Semestr letni 2021/22

oeiizk

Ośrodek Edukacji Informatycznej
i Zastosowań Komputerów
w Warszawie

<https://www.oeiizk.waw.pl>

oeiizk@oeiizk.waw.pl

<https://pos.oeiizk.waw.pl>

szkolenia@oeiizk.waw.pl

Publiczna placówka doskonalenia nauczycieli

Organ prowadzący: Samorząd Województwa Mazowieckiego

Akredytacja Mazowieckiego Kuratora Oświaty

Nadajemy nową wartość uczeniu się i nauczaniu

Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie jest publiczną placówką doskonalenia nauczycieli prowadzoną przez Samorząd Województwa Mazowieckiego. Zadaniem Ośrodka jest doskonalenie i wspomaganie nauczycieli wszystkich typów szkół w zakresie kształcenia informatycznego i edukacyjnych zastosowań technologii informacyjno-komunikacyjnych.

Działamy od 1991 roku i od początku uczestniczymy we wszystkich ważnych programach i przedsięwzięciach o zasięgu ogólnopolskim oraz wojewódzkim, które miały znaczenie dla rozwoju edukacji informatycznej i szkolnych zastosowań technologii informacyjno-komunikacyjnych. W czasie 30-letniej działalności zespół nauczycieli konsultantów przeprowadził wiele tysięcy szkoleń komputerowych, blisko tysiąc pięćset seminariów, warsztatów i konferencji.

Zapraszamy do korzystania z naszej oferty!



Zapraszamy na szkolenia

Zapraszamy nauczycieli wszystkich poziomów edukacyjnych do zapoznania się z naszą ofertą na drugi semestr roku szkolnego 2021/22. Oferowane szkolenia zostały podzielone ze względu na nauczany przedmiot:



informatycy,



humaniści,



nauczyciele najmłodszych,



doradcy metodyczni
i dyrektorzy,



matematycy i przyrodnicy,



wszyscy nauczyciele.

Przy każdym szkoleniu jest podana informacja określająca poziom edukacyjny:

przedszkole

P

szkoła podstawowa – klasy

1-3

4-6

7-8

szkoła ponadpodstawowa

PP

Zapraszamy do zapisów na Platformie Obsługi Szkoleń (POS):

<https://pos.oeiizk.waw.pl>



Platforma obsługi
szkoleń

Szkolenia realizujemy w większości w formie zdalnej, część zajęć odbywa się w postaci spotkań synchronicznych za pośrednictwem wybranego komunikatora.



Szkolenia – Informatycy

Zapraszamy na szkolenia w zakresie programowania m.in. w językach: Scratch, Python, C++, Microsoft Small Basic i JavaScript. Zachęcamy do nauki algorytmiki i programowania w różnych środowiskach w zależności od zainteresowań i potrzeb.

PPYT Wstęp do programowania w Pythonie (7-8, PP)

15 stacjonarnych + 5 online

PGZP Grafika żółwia w Pythonie (4-6, 7-8)

20 online, w tym 15 synchronicznie

PP01 Oswajamy Pythona cz. 2.1 (7-8, PP)

20 online

PPZA Zabawy z liczbami w Pythonie (4-6, 7-8)

20 online

PSZY Szyfrowanie w Pythonie (4-6, 7-8)

20 online

PCPW Wstęp do programowania w C++ (7-8, PP)

15 stacjonarnych + 5 online

PJSGa Interaktywna grafika w JavaScript z p5.js (7-8, PP)

24 online, w tym 12 synchronicznie

PSBA Microsoft Small Basic (1-3, 4-6)

24 online, w tym 12 synchronicznie





Szkolenia – Informatycy

PZPS Zaczynamy programować ze Scratchem (4-6, 7-8)

24 online, w tym 12 synchronicznie



PASAM Scratch i matematyka (4-6, 7-8)

24 online, w tym 12 synchronicznie

Klikaj w cyfry, by podać zapis dwójkowy liczby, a ja przeliczę na system dziesiętny.



w systemie dziesiętnym 0

PSIW Sztuczna inteligencja w programowaniu wizualnym (1-3, 4-5, 7-8)

15 online, w tym 12 synchronicznie

PAPI AppInventor – tworzenie aplikacji mobilnych (7-8, PP)

10 online, w tym 6 synchronicznie

PSQ1 Tworzenie baz danych w SQL cz. 1 (PP)

20 online

PSQ2 Tworzenie baz danych w SQL cz. 2 (PP)

20 online



PVBA Visual Basic w arkuszu kalkulacyjnym (PP)

12 synchronicznie

PBIG Arkusz kalkulacyjny i BigData w zastosowaniach szkolnych (7-8, PP)

10 online, w tym 4 synchronicznie



Szkolenia – Informatycy

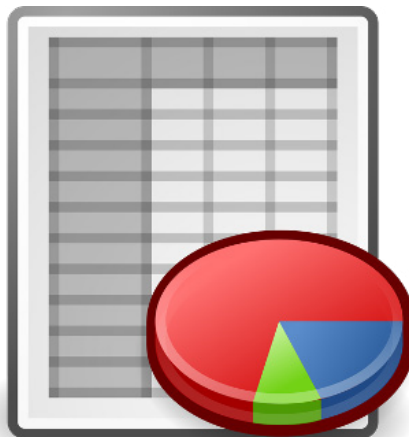
Zachęcamy do udziału w sieci współpracy i samokształcenia dla nauczycieli informatyki:

* **PSIN Informatyka w szkole** – planowane warsztaty:

- * *Geografia na lekcjach informatyki*
- * *Tworzenie grafik i animacji online*

Spotkania z arkuszem kalkulacyjnym:

- * *Sztuczki i kruczki w Microsoft Excel 365*
- * *Zadania dla kreatywnych*
- * *Bazy danych*
- * *Big data*
- * *Przygotowujemy symulacje*
- * *Modelowanie i inżynieria odwrotna*



* **PSMA Matura z informatyki**

Cykliczne spotkania poświęcone tematyce maturalnej będą okazją do podzielenia się doświadczeniami w pracy z uczniami zainteresowanymi maturą z informatyki. Poruszymy m.in. problemy związane ze zmianami w egzaminie maturalnym od roku 2023.

Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>



Szkolenia – Informatycy

Zapraszamy nauczycieli szkół m.st. Warszawy do udziału w projekcie **Warszawa programuje!** realizowanym od 2015 roku przez Warszawskie Centrum Innowacji Edukacyjno-Społecznych i Szkoleń oraz Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.

W II semestrze proponujemy następujące szkolenia:

- * **PWEW Warszawa programuje w klasach 1-3 (P, 1-3)**
24 online, w tym 12 synchronicznie
- * **PWGA Grafika wektorowa dla informatyków (4-6, 7-8, PP)**
24 online, w tym 12 synchronicznie
- * **PWRS Programowanie w Scratchu z dodatkowymi rozszerzeniami (4-6, 7-8)**
24 online, w tym 12 synchronicznie
- * **PWPO Poznajemy Pythona (7-8, PP)**
24 online, w tym 12 synchronicznie
- * **PWSR Warszawa programuje! Scratch (4-6, 7-8)**
24 online, w tym 12 synchronicznie

Strona projektu: <http://wp.oeiizk.waw.pl>





Szkolenia – Nauczyciele najmłodszych

Szkolenia dotyczące wykorzystania TIK w edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej dedykujemy wszystkim nauczycielom pracującym z najmłodszymi uczniami. Pokażemy na nich jak stosować komputery do nauki i do zabawy oraz jak wykorzystać TIK w sposób mądry i kreatywny w czasie różnych zajęć, nie tylko edukacji informatycznej.

NZA3 Zajęcia z komputerem w klasie 3 (P, 1-3)

10 online

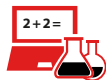


Zapraszamy także na szkolenie w ramach projektu **Warszawa Programuje!**:

*** PWEW Warszawa programuje w klasach 1-3 (P, 1-3)**

24 online, w tym 12 synchronicznie

Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>



Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

Nauczycieli matematyki zapraszamy na szkolenia dotyczące **GeoGebry** oraz lekcji matematyki realizowanych za pomocą narzędzi chmury. Kolejną ciekawą propozycją to **Animowane konstrukcje w Robocompass** – uczestnicy szkolenia poznają aplikację do tworzenia animowanych konstrukcji geometrycznych. Za pomocą Robocompass można przygotować klasyczne konstrukcje geometryczne oraz konstrukcje z gatunku “Matematyka i sztuka”.

MSMP Lekcje matematyki w chmurze w szkole podstawowej (4-6, 7-8)

25 online

SAKR Animowane konstrukcje w Robo-compass (4-6, 7-8)

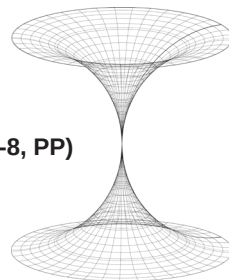
10 online

WKAA Liveworksheets – kreator interaktywnych arkuszy (1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

SGS2 Stereometria z Geogebra, cz. 2 (7-8, PP)

20 online



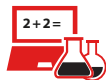
Zapraszamy nauczycieli przedmiotów przyrodniczych na szkolenia pokazujące różne sposoby wykorzystania TIK na lekcjach w szkole podstawowej i ponadpodstawowej. Szkolenia są prowadzone przez doświadczonych nauczycieli konsultantów z wieloletnią praktyką szkolną.

SARS Arkusz kalkulacyjny na lekcjach przedmiotów ścisłych (7-8, PP)

12 online

SNAO Nauka obywatelska w nauczaniu przedmiotów przyrodniczych (4-6, 7-8, PP)

12 online



Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

SKHA Akademia Khana w nauczaniu przedmiotów przyrodniczych (4-6, 7-8, PP)

12 online

SPOZ Przyrodniczy pokój zagadek (4-6, 7-8)

5 stacjonarnych

SGES Geografia w sieci (4-6, 7-8, PP)

20 online

SGE1 Google Earth w praktyce szkolnej cz. 1 (4-6, 7-8, PP)

2 online

SGE2 Google Earth w praktyce szkolnej cz. 2 (4-6, 7-8, PP)

2 online

SGE3 Google Earth w praktyce szkolnej cz. 3 (4-6, 7-8, PP)

2 online

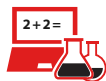
SISPa Platformy GIS w edukacji geograficznej (4-6, 7-8, PP)

5 online

SMAG Metody aktywizujące i TIK w geografii (4-6, 7-8)

5 stacjonarnych lub 5 online





Szkolenia – Matematycy i przyrodnicy

SGRO Źródła wiedzy geograficznej w szkole ponadpodstawowej (PP)

2 online

SACH Aplikacje edukacyjne w nauczaniu chemii (7-8, PP)

10 online

SOBO Nowoczesne technologie w ocenianiu w biologii (4-6, 7-8, PP)

10 online

SEKO Nowoczesne technologie w edukacji ekologicznej (4-6, 7-8, PP)

15 online

STGA Technologia informacyjna a gwałtowne zjawiska atmosferyczne (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online, w tym 4 synchronicznie

SAIO Modelowanie w arkuszu kalkulacyjnym (7-8, PP)

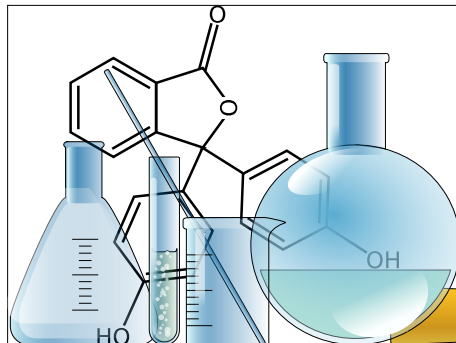
10 online, w tym 4 synchronicznie

SNFI TIK w nauczaniu fizyki (4-6, 7-8, PP)

15 online

SMLF Mobilne laboratorium fizyczne (7-8, PP)

5 synchronicznie





Szkolenia – Humaniści

Narzędzia technologii informacyjnej i komunikacyjnej ukazują nowe sposoby doświadczania polskiego i ogólnoswiatowego dziedzictwa kulturowego oraz osiągnięć nauki. Zapraszamy do rozwijania kompetencji cyfrowych w zakresie korzystania z dostępnych e-zasobów, ich modyfikacji oraz tworzenia własnych, a także poznania i zastosowania nowych, eksperymentalnych technologii ważnych dla współczesnej edukacji społecznej i kulturowej.

WOGT Wirtualne Grand Tour (1-3, 4-6, 7-8, PP)

12 online

HNOB Narzędzia TIK do nauki języka obcego (1-3, 4-6, 7-8, PP)

4 online

HBAW Baw się sztuką i kulturą (4-6, 7-8, PP)

3 online

WACU Uczymy się przez całe życie (4-6, 7-8, PP)

3 online





Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

Oferta została wzbogacona o szkolenia związane z programem *Laboratoria przyszłości* np. montaż filmu, czy edycja i tworzenie materiałów audio, obróbka grafiki. Kontynuujemy także szkolenia, które przedstawiają popularne w ostatnim czasie narzędzia np. Wakalet, Liveworksheets, Genially oraz podejścia do nauczania np. Design Thinking, Metoda 5E.

BPRA Prawo autorskie – co warto przekazać uczniom (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 online

WAWZ Nowe technologie a awans zawodowy (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

WDON Dobre praktyki w prowadzeniu zajęć online (1-3, 4-6, 7-8, PP)

1 online

WWED Lekcje wideo z Edpuzzle (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

WPRO Tworzenie materiałów promocyjnych szkoły (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

15 online

WAKL Serwis Wakalet w edukacji (1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WZGE Zaczynamy pracę z Genially (1-3, 4-6, 7-8, PP)

15 online

WPOZ Przygoda z TIK w pokoju zagadek (1-3, 4-6, 7-8, PP)

15 online

WMYP Design Thinking z TIK w tle (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 stacjonarne + 5 online



Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

WTUE Tworzymy i uczymy się z aplikacjami edukacyjnymi (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WEP2 E-portfolio w pracy nauczyciela cz. 2 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online

WAON Angażujące lekcje nie tylko online (1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

WTRA Tworzenie transmisji online – YouTube, OBS (1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 online

WG01 Edycja grafiki w programie online – PIXLR cz. 1 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online



WAD1 Audacity – edycja oraz tworzenie materiałów audio cz. 1 (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

10 online

WIWS Infografiki w szkole (1-3, 4-6, 7-8, PP)

15 online

WFIT Zrób film – komórką, tabletem (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 synchronicznie

WFIL Montaż filmu, własnego instruktażu (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

5 synchronicznie



Szkolenia – Wszyscy nauczyciele

WG3D Modelowanie 3D od podstaw (4-6, 7-8, PP)

10 online, w tym 6 synchronicznie

WOH1 Office 365 w pracy zdalnej, hybrydowej i stacjonarnej, część I – Usługi (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

30 online

WOH2 Office 365 w pracy zdalnej, hybrydowej i stacjonarnej, część II – Zespoły klasowe w Teams (P, 1-3, 4-6, 7-8, PP)

20 online



OGÓLNOPOLSKI PROGRAM EDUKACYJNY
PREZESA URZĘDU OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH
„TWOJE DANE – TWOJA SPRAWA”

Zachęcamy do udziału w sieci współpracy i samokształcenia:

* **WSDO Twoje dane – Twoja sprawa**

Zapraszamy na platformę e-learningową <http://szkolenia.oeiizk.edu.pl>

Wychowanie do życia w rodzinie

W drugim semestrze roku szkolnego 2021/22 poszerzamy naszą ofertę o szkolenia dla nauczycieli Wychowania do życia w rodzinie (WDŻ). Oprócz dotychczasowych szkoleń skierowanych do nauczycieli wszystkich przedmiotów, na które również Państwa zapraszamy, oferujemy nowe formy doskonalenia:

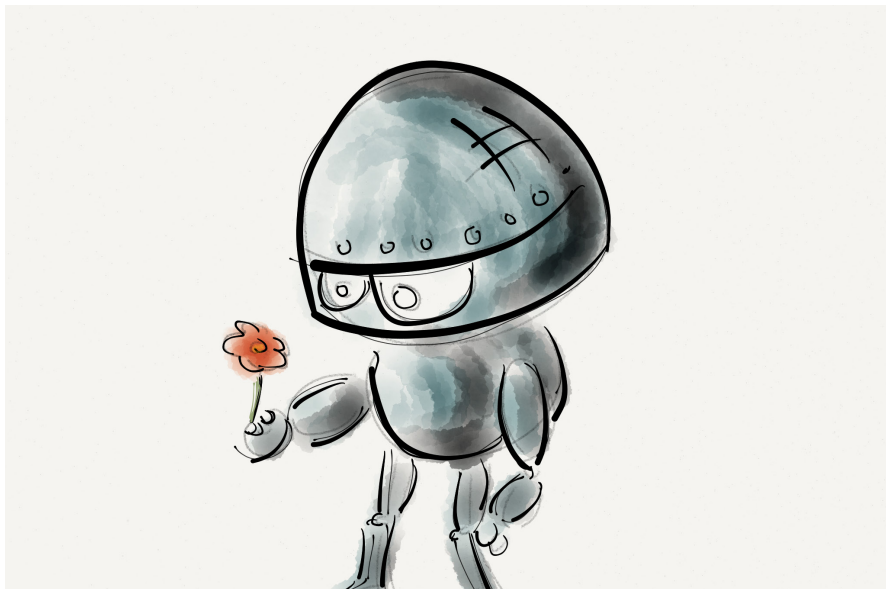
- * **Budowanie poczucia kompetencji nauczycieli WDŻ** – warsztat synchroniczny dedykowany nauczycielom szkół podstawowych, w czasie którego zostaną przedstawione sposoby rozmowy z uczniami na trudne tematy
- * **Nowoczesne technologie w nauczaniu WDŻ** – szkolenie online dla wszystkich nauczycieli WDŻ koncentrujące się na aplikacjach, które pomogą zaktywizować uczniów w czasie lekcji
- * **WDŻ w chmurze Office365** – szkolenie wykorzystujące aplikacje wchodzące w skład usługi Microsoft 365 z uwzględnieniem pracy w trybie zdalnym, hybrydowym i stacjonarnym



Laboratoria przyszłości. Nie chowamy robotów do szafy!

Zapraszamy do Ośrodka na ciekawe szkolenia dla nauczycieli szkół podstawowych dotyczące wykorzystania podczas zajęć dydaktycznych wyposażenia, które zakupiła lub zakupi szkoła w ramach projektu **Laboratoria Przyszłości**.

W pierwszym półroczu 2022 roku w każdej delegaturze Kuratorium Oświaty w Warszawie (21 stycznia Radom, 4 marca Płock, 18 marca Ostrołęka, 8 kwietnia Ciechanów, 13 maja Siedlce, 3 czerwca Warszawa) będą organizowane konferencje dla dyrektorów i wytypowanych nauczycieli dotyczące propozycji zajęć i ciekawych projektów edukacyjnych. Podczas konferencji pokażemy możliwości wykorzystania wybranych sprzętów w nietypowy i interesujący sposób na prawie każdej lekcji w szkole.





Office 365 Education w szkole, domu oraz drodze!



Zapraszamy wszystkich nauczycieli zainteresowanych poznaniem najnowszych, bezpłatnych w zastosowaniach edukacyjnych narzędzi wchodzących w skład usługi Microsoft Office 365. Szczególną uwagę poświęcimy aplikacji Microsoft Teams, która sprawdza się doskonale podczas pracy i nauki zdalnej oraz wspierając tradycyjną naukę stacjonarną.

W bieżącym roku szkolnym poszerzamy naszą ofertę szkoleń z Office 365 o szkolenia przedmiotowe (10 godz. online):

- * **SOGE** Microsoft 365 na lekcjach geografii (4-6, 7-8, PP)
- * **SOCF** Microsoft 365 na lekcjach chemii i fizyki (4-6, 7-8, PP)
- * **SOBI** Microsoft 365 na lekcjach biologii (4-6, 7-8, PP)

Więcej informacji na stronie <http://office365.oeiizk.edu.pl>



Bezpieczeństwo cyfrowe placówek oświatowych

Wspieramy

- * szkoły i placówki oświatowe we wzmacnianiu bezpieczeństwa informatycznego i informacyjnego,
- * nauczycieli w realizacji edukacji dla bezpieczeństwa, popularyzujemy przykłady dobrych praktyk,
- * dyrektorów szkół i placówek oświatowych w obszarze wykorzystania narzędzi cyfrowych w zarządzaniu, ze szczególnym uwzględnieniem usług w chmurze.



Organizujemy szkolenia, konferencje i webinaria na temat zastosowań TIK w realizacji zagadnień związanych z bezpieczeństwem dzieci i młodzieży w sieci, ochroną danych osobowych, tożsamości cyfrowej i prywatności.

Organizujemy współpracę między szkołami, w formie sieci współpracy i samokształcenia, w zakresie edukacji dla bezpieczeństwa i zdrowia.

Współpracujemy z instytucjami, uczelniami, placówkami edukacyjnymi wspierającymi bezpieczne funkcjonowanie szkół i placówek, w różnych obszarach.

Oferta wspomagania szkół

W roku szkolnym 2021/2022 proponujemy szkołom bezpłatną, kompleksową pomoc w wykorzystaniu technologii informacyjno-komunikacyjnych na lekcjach przedmiotów przyrodniczych. Plan wspomagania zostanie dostosowany do potrzeb Państwa placówki po zdiagnozowaniu mocnych i słabych stron w zakresie stosowania nowoczesnych technologii.

Nauczycielom przedmiotów przyrodniczych proponujemy:

- * Doskonalenie w zakresie stosowania TIK poprzez udział w szkoleniach przedmiotowych (biologia, fizyka, geografia, chemia, przyroda) prowadzonych przez nauczycieli konsultantów.
- * Udział nauczycieli konsultantów w spotkaniach zespołów przedmiotowych w Państwa szkole.
- * Indywidualne konsultacje w zakresie stosowania TIK na przedmiotach przyrodniczych.
- * Udział nauczycieli wraz z uczniami w lekcjach otwartych prowadzonych przez nauczycieli konsultantów OEIiZK (w zależności od sytuacji epidemiologicznej przewidujemy zmianę lekcji otwartych na zajęcia online).

Warunkiem udziału szkoły w programie wspomagania jest podpisanie porozumienia o współpracy szkoły z Ośrodkiem Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie na rok szkolny 2021/2022.

Więcej informacji można uzyskać w Dziale Organizacji Szkoleń:

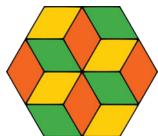
szkolenia@oeiizk.waw.pl

tel.: 22 579 41 22



Konkursy

LOGIA 22



III etap Konkursu Informatycznego **LOGIA** dla uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych województwa mazowieckiego odbędzie się 3 marca 2022 roku. Zapraszamy zainteresowanych udziałem w kolejnych edycjach konkursu do zapoznania się z zadaniami archiwalnymi (dział *Bank zadań* na stronie <https://logia.oeiizk.waw.pl>).

Na platformie <https://konkursy.oeiizk.edu.pl> można wysłać rozwiązania zadań na automatyczną sprawdzarkę.

Zrób-My Nasz-Film. Historie zapisane w obrazie



V edycja konkursu została uruchomiona w październiku 2021 roku, a jej rozstrzygnięcie nastąpi w lutym. Niestety, do konkursu można przystąpić dopiero w następnej edycji. Dokładne informacje są zamieszczane pod koniec września na stronie konkursu: <http://zrobmynaszfilm.blogspot.com>

Zapraszamy na stronę do śledzenia informacji o konkursie.

Z technologią w świat nauki



W roku szkolnym 2021/22 trwa VII edycja konkursu **Z technologią w świat nauki**. Zadaniem zespołów uczniowskich jest przygotowanie projektu edukacyjnego o tematyce przyrodniczej z zastosowaniem nowoczesnych technologii. Szczegółowe informacje: <https://ppp.oeiizk.waw.pl/konkurs>.

W maju 2022 roku planujemy uroczyste podsumowanie konkursu. W zależności od sytuacji epidemicznej, możliwa jest organizacja tego spotkania online.

Konkurs Logia jest konkursem przedmiotowym, pozostałe dwa konkursy są objęte patronatami Marszałka Województwa Mazowieckiego i Mazowieckiego Kuratora Oświaty oraz zostały zgłoszone do listy konkursów punktowanych przy rekrutacji do szkół ponadpodstawowych.

TIK TO MY w ramach projektu „Lekcja:Enter” – edycja 2



Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie wraz z Mazowieckim Samorządowym Centrum Doskonalenia Nauczycieli realizuje do końca kwietnia 2022 roku szkolenia w ramach ogólnopolskiego Projektu „Lekcja:Enter”.

Podczas zajęć uczestnicy szkoleń podnoszą swoje kompetencje cyfrowe w zakresie korzystania z dostępnych e-zasobów, ich modyfikacji oraz tworzenia własnych (w tym na Zintegrowanej Platformie Edukacyjnej), a także rozwijają kompetencje metodyczne w zakresie korzystania z aktywnych metod nauczania. Nauczyciele informatyki otrzymują wsparcie w dydaktycznej realizacji zagadnień z zakresu rozumienia, analizowania, rozwiązywania problemów, programowania z wykorzystaniem komputera oraz innych urządzeń cyfrowych.



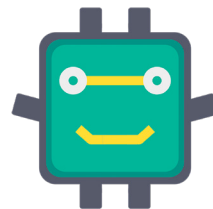
Projekt jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej, w ramach osi priorytetowej III – cyfrowe kompetencje społeczeństwa, działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych” w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014 – 2020.

Szczegółowe informacje o projekcie znajdują się na stronie: <https://lekcjaenter.pl>

Projekt Compus

Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie był partnerem w międzynarodowym projekcie **COMPUS – Komputer to my!** Głównym celem projektu było szerzenie idei myślenia komputacyjnego poprzez gry planszowe.

W ramach projektu powstały dwie gry planszowe – **The Moon** oraz **Łucznicy z Nand**.



W pierwszej grze gracze pomagają astronautom wylądować na Księżycu. Jednocześnie uczą się liczyć w systemie binarnym, doskonalić logiczne i matematyczne myślenie oraz naprawiają awarie techniczne, które wystąpiły w czasie misji.

Na stronie <http://compus.deusto.es/moon> można pobrać karty do gry oraz przewodnik. Wszystkie materiały projektu są dostępne m.in. w języku polskim. Skrócone zasady gry można obejrzeć na filmie <https://www.youtube.com/watch?v=LBroGTGbtBk>

Od niedawna w grę **Moon** można również grać online: <https://moon.deusto.es>



Projekt Compus

W grze **Łucznicy z Nand** gracze starają się ochronić wioski przed napaścią hord ogrów. Historia przedstawiona jest na filmie: <https://www.youtube.com/watch?v=XeHYCkerfy0>



Skrócone zasady gry przedstawia film: <https://www.youtube.com/watch?v=lmwWBNVky7s>

W grę tę można zagrać korzystając z serwisu Tabletopia:

<https://tabletopia.com/playground/archers-of-nand-45s9c3/play-now>



Projekt FUTURE SPACE

Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie jest partnerem w projekcie międzynarodowym **Future Space** w ramach Programu Erasmus+ w akcji: *Partnerstwa strategiczne na rzecz edukacji szkolnej*. W ramach projektu opracowujemy *Program Szkół Kosmicznych* oraz *Ścieżki Karier Kosmicznych*. Głównym celem działań jest rozszerzenie treści nauczania przedmiotów przyrodniczych o zagadnienia STEM (Science, Technology, Engineering i Mathematics) na poziomie szkół ponadpodstawowych oraz w edukacji nieformalnej. Program Szkół Kosmicznych zawiera praktyczne informacje dla szkół na temat organizacji zajęć i procesu nauczania. OEliZK jest odpowiedzialny m.in. za opracowanie metodyczne powstałych materiałów oraz przygotowanie i przeprowadzenie szkoleń dla nauczycieli przedmiotów przyrodniczych chcących realizować tematykę kosmiczną w czasie swoich zajęć.



Partnerzy projektu z Polski, Holandii i Grecji:

- * Centrum Badań Kosmicznych PAN – koordynator
- * Polska Agencja Kosmiczna (POLSA)
- * Stichting National Centrum Voor Wetenschaps – en Technologiccommunicatie (NEMO)
- * Kentro Diadosis Epistimon Kai Mouseio Technologias Idryma (NOESIS)
- * Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie

Szczegółowe informacje są dostępne na stronie projektu: <https://futurespaceproject.eu>

OEliZK w mediach

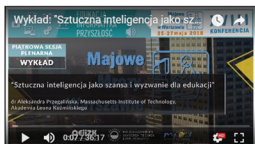
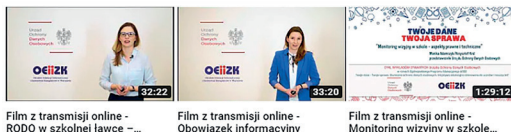
Znajdź nas na 

<http://www.facebook.com/oeizk>

 YouTube

<http://www.youtube.com/OEliZKwWarszawie>

OEliZK na czacie ▶ OTWÓRZ WIEKSIĘZIE



Wykład: "Sztuczna inteligencja jako szansa i wyzwanie dla edukacji"

1:45 wyświetleń • 1 miesiąc temu

Film z transmisji online.

Wykład prowadzi: dr Aleksandra Przegalińska, Massachusetts Institute of Technology, Akademia Leona Koźmińskiego

Materiał został zrealizowany w ramach:
XVIII Konferencji Majowe Między w Warszawie - Edukacja,
POKAŻ WIĘCEJ

Zrób to sam z TIK



Zrób z telefonem
OEliZK w Warszawie
Film, instrukcja po
komórkowego ora

Kwartalnik MERITUM

Co roku przygotowujemy jeden numer kwartalnika MERITUM poświęcony wykorzystaniu nowych technologii w edukacji.



OELiZK w mediach

Kwartalnik „W cyfrowej szkole”

Zachęcamy do zapoznania się z bezpłatnym kwartalnikiem wydawanym przez OELiZK. Pismo adresowane jest do wszystkich osób zainteresowanych szeroko rozumianym wykorzystaniem nowoczesnych technologii informacyjno-komunikacyjnych w edukacji. Kolejne numery w wersji elektronicznej są dostępne na stronie Ośrodka w dziale *Działalność | W cyfrowej szkole*.



Pracownia Edukacji Informatycznej i Kształcenia na Odległość

- * Wspomagamy pracę nauczycieli informatyki, szczególnie w zakresie prowadzenia zajęć z algorytmiki i programowania.
- * Uczymy analizowania i rozwiązywania problemów z życia codziennego z wykorzystaniem metod i narzędzi informatycznych.
- * Przygotowujemy pomoce i szkolenia dla nauczycieli informatyki dotyczące algorytmiki i programowania w językach Scratch, Python, Processing, C++, JavaScript.
- * Zajmujemy się sterowaniem obiektem na ekranie i eksperymentujemy z różnymi robotami (np. Ozobot, Dash and Dot), a także mikrokontrolerami (np. micro:bit, Arduino).
- * Uczymy wspomagania nauczania tradycyjnego elementami nauczania na odległość.
- * Organizujemy konkursy informatyczne i szkolenia online dla uczniów.

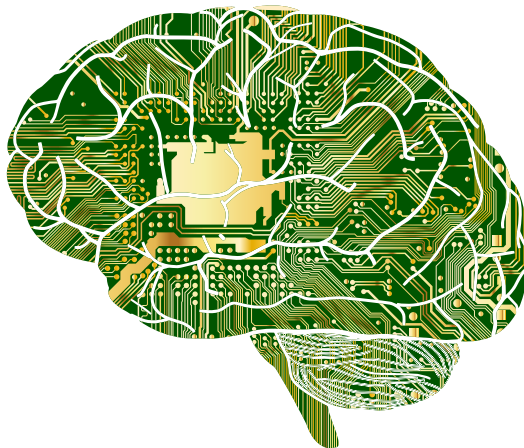
Kierownik pracowni: dr Katarzyna Olędzka

ul. Raszyńska 8/10, pokój 200

tel.: 22 579 41 20

<http://programowanie.oeiizk.edu.pl>

eiko@oeiizk.waw.pl



Pracownia Dydaktyki Cyfrowej

- * Przygotowujemy i prowadzimy szkolenia z zakresu zastosowań TIK w pracy nauczycieli różnych przedmiotów.
- * Pomagamy wszystkim nauczycielom, którzy chcą włączyć TIK do pracy dydaktycznej.
- * Dla uczniów proponujemy konkursy z wykorzystaniem nowych technologii.
- * Współpracujemy z instytucjami, uczelniami, placówkami edukacyjnymi związanymi z wykorzystaniem TIK w edukacji.
- * Organizujemy konferencje, warsztaty i inne formy wsparcia dla nauczycieli.
- * Pokazujemy, jak tworzyć i wykorzystywać nowoczesne media.
- * Wpieramy nauczycieli w mądrym i bezpiecznym stosowaniu TIK.

Kierownik pracowni: Dorota Janczak

ul. Raszyńska 8/10, pokój 201

tel.: 22 579 41 30

pd@oeiizk.waw.pl



Pracownia Przedmiotów Przyrodniczych

Zajmujemy się zastosowaniem TIK w nauczaniu przedmiotów przyrodniczych:

- * szkolimy nauczycieli przedmiotów przyrodniczych,
- * tworzymy nowe opracowania dydaktyczne,
- * promujemy specjalistyczny sprzęt pomiarowy i oprogramowanie,
- * prowadzimy lekcje otwarte dla uczniów i ich nauczycieli,
- * współpracujemy z ośrodkami krajowymi i zagranicznymi w ramach różnych projektów edukacyjnych.



Kierownik pracowni: Anna Grzybowska

ul. Nowogrodzka 73, pokój 7

tel.: 22 626 83 90 wew. 107

<http://ppp.oeiizk.waw.pl>

ppp@oeiizk.waw.pl

Znajdź szkolenie i zapisz się

OEiizK

waw.pl

pos.oeiizk.waw.pl

Aplikacje

1
Otwórz stronę
Platforma Obsługi Szkoleń (POS).

pos.oeiizk.waw.pl



Sklepik



Platforma obsługi
szkoleń

OEiizK

2
SZKOLENIA

Chcesz być na bieżąco,
zapisz się na Newsletter.

3
Wyszukaj szkolenie, skorzystaj
z filtrów i słów kluczowych.

SZUKAJ

SZUKAJ

Treść szukanej frazy

ANSOWANE

ZWIN FIKROWANIE ZA AWANSOWANE ^

Grupa szkoleń: ☐ Humaniści ☐ Informatycy ☐ Matematycy i przyrodnicy ☐ Nauczyciele najmłodszych ☐ Wszyscy

Poziom edukacyjny: ☐ p ☐ 1-3 ☐ 4-6 ☐ 7-8 ☐ PP

Forma szkolenia: ☐ stacjonarne ☐ online ☐ mieszane

OEiizK w Warszawie

DZIAŁ ORGANIZACJI SZKOLEŃ

Zapisy na szkolenia są prowadzone na platformie obsługi szkoleń i konferencji:

<http://pos.oeiizk.waw.pl>

szkolenia@oeiizk.waw.pl

tel.: 22 579 41 22

22 579 41 80

GLÓWNA SIEDZIBA

ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa

tel.: 22 579 41 00

fax: 22 579 41 70

OŚRODEK SZKOLENIOWY

ul. Nowogrodzka 73, 02-006 Warszawa

tel.: 22 626 83 90/91

fax: 22 626 92 50

